Nintendo

new NINTENDO 2DS XL™

Руководство пользователя

Благодарим вас за покупку этой системы. Пожалуйста, ознакомьтесь с данным руководством пользователя до начала использования устройства. Обратите особое внимание на раздел «Здоровье и безопасность» на стр. 9 внимательно следуйте всем указаниям. Дети должны пользоваться данным продуктом под присмотром взрослых.

Примечания.

- Полный перечень устройств, входящих в комплект данной системы, приведен на стр. 2.
- В данном руководстве термин «система Nintendo 3DS» также относится ко всем прочим системам из семейства Nintendo 3DS™, а именно к New Nintendo 3DS™, New Nintendo 3DS XL, New Nintendo 2DS™ XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL и Nintendo 2DS™.

Компания Nintendo может время от времени менять технические характеристики продукта и обновлять руководство. Актуальная версия руководства доступна на веб-сайте http://docs.nintendo-europe.com. (Этот сервис может быть недоступен в некоторых странах.)

[0612/RUS/HW]

Этот знак качества является гарантией того, что вы купили изделие, соответствующее стандартам качества, надежности и зрелищности Nintendo. При покупке игр и аксессуаров всегда обращайте внимание на наличие этого знака для обеспечения полной совместимости всех компонентов с вашим игровым устройством Nintendo.

Original Nintendo Seal of Quality ™

Благодарим вас за выбор системы New Nintendo 2DS XL.

Комплект поставки

- ☐ **Система New Nintendo 2DS XL** (JAN-001) — **x 1**
- ☐ **Блок питания Nintendo 3DS** (WAP-002(EUR)) — **x 1**
- ☐ **Стилус New Nintendo 2DS** (JAN-004) — **x 1**
  Примечание. Стилус находится в держателе в нижней части системы (стр. 13).
- ☐ **Карта памяти microSDHC** — **x 1**
  Примечания.
  - Карта памяти microSDHC вставлена в слот для карт microSD (стр. 13). Карта microSDHC выпускается не Nintendo, а другим производителем.
  - Емкость карты microSDHC указана на упаковке.
- ☐ **Карты AR** — **x 6**
  Примечание. Эти карты используются в сочетании со встроенным приложением AR Games: Расширенная реальность (стр. 21).
- ☐ **Руководство пользователя** — **x 1**

new NINTENDO 2DS™ XL

Кнопка движения
Обеспечивает точное направление движения (стр. 12)

Стик С
Реагирует на давление, позволяя легко и точно управлять движением (стр. 12)

Сенсорный дисплей
Чувствительный к прикосновению экран, который позволяет управлять программами, касаясь и проводя по ним стилусом (стр. 12)

Кнопка HOME
Вызывает меню HOME (стр. 19)

Пользуйтесь онлайн-сервисами, используя…

Код Nintendo Network

NINTENDO NETWORK

С помощью кода Nintendo Network™ вы сможете воспользоваться разными функциями сервиса Nintendo Network.

Nintendo eShop	Miiverse	
Загружайте бесплатные программы и демоверсии через Nintendo eShop.	**Общайтесь с пользователями со всего света в Miiverse™.**	**Используйте ваши средства Nintendo eShop как на вашей системе New Nintendo 2DS XL, так и на консоли Wii U™.**

Мы надеемся, что вам понравится пользоваться этими сервисами, после того как вы создадите код Nintendo Network (стр. 31).

Откройте для себя самые новые программы!

Nintendo eShop

Ищите программы

Смотрите видео

Загружайте программы

Загружайте демоверсии

Примечание. Для этого требуется код Nintendo Network.

Подключитесь к Интернету и запустите Nintendo eShop для просмотра последней информации и видеороликов о разных программах, для приобретения загружаемых программ, а также для загрузки демоверсий программ.

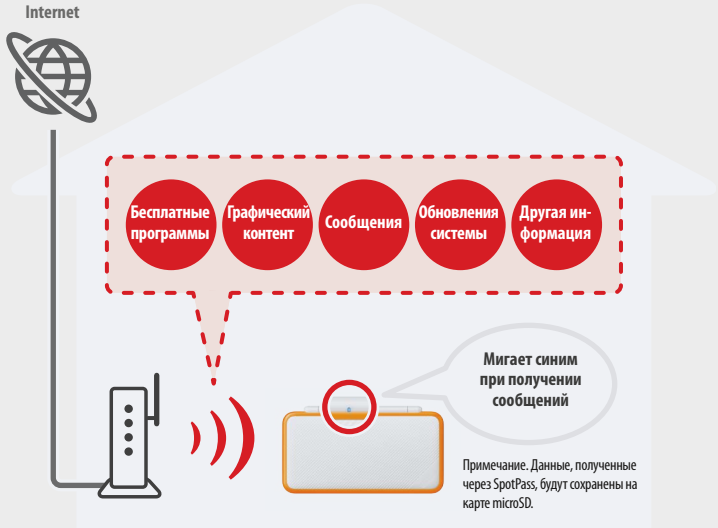
Что можно купить

Загружаемые программы	Виртуальная консоль	Nintendo DSiWare™
Можно купить новые программы, предоставляемые только в Nintendo eShop, или загрузить версии программ на карте.	Можно купить игры, в которые вам нравилось играть на таких платформах, как NES™, Game Boy™ и Game Boy™ Color.	Можно купить программы, которые изначально вышли на системе Nintendo DSi под названием Nintendo DSiWare.

Получайте обновления и информацию

SpotPass™

Ваша система автоматически находит точки беспроводного доступа, подключается к Интернету и обменивается данными в разное время, в том числе в режиме ожидания (в закрытом положении, но с включенным питанием).



Примечание. Данные, полученные через SpotPass, будут сохранены на карте microSD.

Чтобы соединяться с точками беспроводного доступа, необходимо установить интернет-настройки (стр. 33).

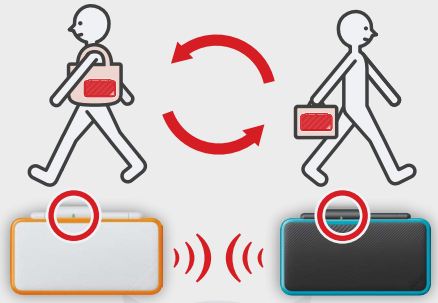
Примечания.

- Функции SpotPass могут быть недоступны в некоторых программах, если работающая программа использует определенную функциональность. Функции SpotPass недоступны в режиме локальной беспроводной связи (стр. 19) или во время использования программ Nintendo DS / Nintendo DSi.
- Индикатор сообщения может не подавать световой сигнал при получении некоторых типов данных.
- Для загрузки бесплатных программ необходим код Nintendo Network (стр. 31).

Автоматический обмен данными с другими системами Nintendo

StreetPass™

Ваша система ведет автоматический поиск других систем Nintendo 3DS и обменивается с ними информацией, когда вы носите ее с собой, например во время прогулки или в поезде.



Примечание. В вашем списке сообщений появляется новое сообщение (стр. 24).

Автоматический обмен данными происходит тогда, когда вы проходите мимо другого пользователя, у которого есть такая же программа с зарегистрированным StreetPass, пока система находится в режиме ожидания (в закрытом положении, но с включенным питанием), а также в другое время.

Настройки StreetPass сохраняются в системе.

Примечания.

- StreetPass может одновременно использоваться не более чем 12 программами.
- Настройки режима связи для программ Nintendo DS / Nintendo DSi не сохраняются и должны быть установлены при игре в совместимые игры. Кроме того, обмен данными StreetPass для программ Nintendo 3DS невозможен при включенных играх Nintendo DS / Nintendo DSi. StreetPass следует включать при игре в совместимые игры.
- Данные не могут передаваться, если отключено питание или беспроводные функции (стр. 23).
- Функции StreetPass могут быть недоступны в некоторых программах (это зависит от функциональности конкретной программы), в режиме локальной беспроводной связи (стр. 19) или при подключении к Интернету.

Содержание

- Комплект поставки 2
- Здоровье и безопасность 9

Подготовка

Названия и функции компонентов 11

Подзарядка 14

Включение и выключение системы 15
- Первоначальная настройка системы 15
- Использование клавиатуры 17
- Индикатор питания 18
- Время работы батареи 18

Использование программ

Меню HOME 19
- Электронное руководство по меню HOME 20
- Значки программ 20
- Запуск программ 22
- Электронные руководства по программам 22
- Настройки меню HOME 23
- Значки приложений меню HOME 24

Программное обеспечение на карте 26
- Использование карт 27

Загрузка программ 29
- Запуск программ 29

Изменение системных настроек

Системные настройки 30

Код Nintendo Network 31
- Создание кода Nintendo Network или установление с ним связи 32

Интернет-настройки 33
- Что необходимо для подключения к Интернету 33
- Подключение к Интернету 34

Родительский контроль 38
- Опции, допускающие ограничение 38
- Настройка функции родительского контроля 39

Управление данными 40

Прочие настройки 41
- Передача данных системы 42
- Обновление 47
- Форматировать 48

Устранение неполадок

Замена карты microSD 49

Если на карте microSD больше нет места… 50

Устранение неполадок 51

- Технические характеристики 58
- Контактные данные 59

Здоровье и безопасность

Пожалуйста, прочитайте и соблюдайте положения информации о здоровье и безопасности. Несоблюдение этих требований может привести к травмам или повреждениям. Взрослые должны присматривать за детьми во время использования этого продукта.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – Эпилепсия

- Некоторые люди (примерно 1 из 4000) подвержены эпилептическим приступам или временным нарушениям сознания, причинами которых могут стать мерцающий свет или частая смена контрастных цветов. Просмотр телевизора или видеоигры могут спровоцировать подобный приступ, даже если ранее симптомы болезни не проявлялись. Если в прошлом у вас наблюдались эпилепсия, потеря сознания или другие симптомы, сходные с эпилептическими, перед началом видеоигры обязательно проконсультируйтесь с врачом.
- Прекратите игру и обратитесь за консультацией к врачу, если у вашего ребенка или у вас появились следующие симптомы: конвульсии, подергивание век или мускулов, потеря сознания, нарушения зрения, непроизвольные движения или дезориентация.
- Чтобы снизить вероятность проявления этих симптомов во время игры, соблюдайте следующие меры предосторожности.
  - Не играйте, если чувствуете усталость или сонливость.
  - Играйте в хорошо освещенном помещении.
  - Каждый час делайте перерыв 10–15 минут.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – Перенапряжение глаз, морская болезнь и травмы вследствие повторяющихся движений

- Избегайте чрезмерно продолжительных игровых сеансов.
- Каждый час делайте перерыв 10–15 минут, даже если вы считаете, что перерыв вам не нужен.
- Прекратите игру при появлении следующих симптомов.
  - Если вы почувствуете усталость или боль в глазах или если вы ощущаете головокружение, тошноту или усталость.
  - Если вы почувствуете усталость или боль в кистях, запястьях или предплечьях, а также если вы почувствуете такие симптомы, как покалывание, онемение, жжение или затекание.

  Если вы продолжаете испытывать эти симптомы, обратитесь к врачу.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – Батареи

- Прекратите использование в случае утечки из батареи.
  Если жидкость, вытекшая из батареи, попадет в глаза, немедленно промойте их большим количеством воды и обратитесь к врачу. В случае попадания жидкости на кожу рук тщательно вымойте их водой. Тщательно вытрите жидкость с внешней поверхности устройства тканью.
- Этот продукт оснащен литий-ионной батареей. Не меняйте батарею самостоятельно. Извлечение и смена батареи должны осуществляться квалифицированными специалистами. Обратитесь в техническую поддержку Nintendo.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – Меры электробезопасности

- Используйте для зарядки системы только блок питания (WAP-002).
- Подключайте блок питания только к розеткам с правильным напряжением сети (AC 220–240 В).
- Не используйте трансформаторы напряжения или вилки для снижения напряжения.
- Блок питания должен подсоединяться к легкодоступным розеткам, расположенным вблизи от подзаряжаемого оборудования.
- Блок питания предназначен для использования только в помещении.
- При появлении дыма, странного звука или запаха отсоедините блок питания от розетки и обратитесь в техническую поддержку Nintendo.
- Не подвергайте устройства воздействию чрезмерной силы, пламени, волн СВЧ, высоких температур или прямых солнечных лучей. Не тяните за кабели и не скручивайте их слишком плотно.
- Избегайте контакта устройств с жидкостями и не прикасайтесь к ним влажными или жирными руками. При проникновении жидкости внутрь прекратите использовать устройство и обратитесь в техническую поддержку Nintendo.
- Не прикасайтесь к контактам устройств пальцами или металлическими предметами.

- Не прикасайтесь к блоку питания или к подключенным к нему устройствам, если они заряжаются во время грозы.
- Используйте только совместимые аксессуары, допущенные к использованию в вашей стране.
- Не разбирайте и не пытайтесь ремонтировать устройства. Если устройства повреждены, прекратите их использование и обратитесь в техническую поддержку Nintendo. Не прикасайтесь к поврежденным участкам. Избегайте контакта с любой вытекшей жидкостью.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – Общие предосторожности

- Держите систему, аксессуары и упаковку вне доступа маленьких детей. Они могут проглотить маленькие части, например игровые карты, карты microSD и упаковку. Кабели могут обмотаться вокруг шеи.
- Не используйте эту систему на расстоянии менее 25 см от кардиостимулятора при включенной беспроводной связи. Если у вас есть кардиостимулятор или прочие имплантированные медицинские устройства, сначала проконсультируйтесь с врачом.
- Использование беспроводной связи может быть запрещено в некоторых местах, например в самолетах или больницах. Пожалуйста, соблюдайте соответствующие правила.
- Не устанавливайте слишком высокий уровень громкости в наушниках. Это может привести к повреждению слуха. Устанавливайте такую громкость звука, которая позволяла бы вам слышать окружающие звуки. Обратитесь к врачу при появлении таких симптомов, как звон в ушах.

ОСТОРОЖНО

- Не держите систему во влажных местах или в местах, где может резко меняться температура. В случае образования конденсата отключите питание и подождите до тех пор, пока капли воды не испарятся.
- Если устройства загрязнятся, протрите их мягкой сухой тканью. Не используйте разбавители, бензин или спирт.
- Не теряйте из вида окружающие предметы во время игры.
- Обязательно заряжайте встроенную батарею не реже одного раза каждые шесть месяцев. Если батарея не использовалась длительное время, возможно, вам больше не удастся ее зарядить.

Названия и функции компонентов

В данном руководстве пользователя поясняются функции каждого из компонентов системы.

Индикатор сообщения

Мигает и меняет цвет, сообщая об изменении состояния системы.

- Получено сообщение через SpotPass (мигает синим в течение пяти секунд) (стр. 6)
- Получено сообщение через StreetPass (мигает зеленым в течение пяти секунд) (стр. 7)
- Друг вышел на связь (мигает оранжевым в течение пяти секунд) (стр. 24)
- Низкий заряд батареи (мигает красным) (стр. 18)

ЖК-дисплей

Стик C

Позволяет управлять программами, совместимыми со стиком C, а также может быть использован вместо кнопки движения pro Nintendo 3DS в программах, совместимых с данным аксессуаром.

Программы, совместимые с кнопкой движения pro, имеют на упаковке следующий значок:

Кнопка движения pro

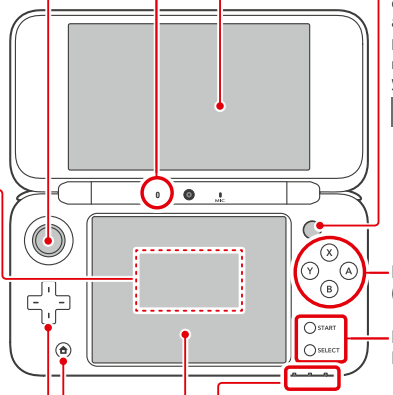
Кнопка движения

Используется в программах, поддерживающих ввод при помощи кнопки движения.

Примечание. Если кнопка движения функционирует неправильно, обратитесь к стр. 52.

Область NFC (коммуникация ближнего поля)

Коснитесь этой области аксессуаром amiibo™ или другими объектами, совместимыми с NFC, чтобы считать или записать данные при использовании совместимой программы.



Кнопки управления (кнопки A, B, X и Y)

Кнопка START
Кнопка SELECT

Кнопки направлений

Кнопка HOME ( )

Вызывает меню HOME (стр. 19).

Индикатор подзарядки ( )

(стр. 14)

Загорается оранжевым во время подзарядки батареи.

Индикатор беспроводной связи ( )

Загорается желтым, когда включен беспроводной режим или NFC, и мигает желтым, когда происходит отправка или получение данных по беспроводному соединению. Когда беспроводной режим выключен, индикатор не горит.

Примечания.

- В режиме ожидания индикатор беспроводной связи горит или мигает более тускло.
- Беспроводной режим и NFC можно включить / выключить в настройках меню HOME (стр. 23).

ЖК-дисплей (сенсорный дисплей)

Чувствительный к прикосновению дисплей, позволяющий управлять системой. В программах, поддерживающих этот способ управления, используется входящий в комплект поставки стилус.

Управление через сенсорный дисплей

Коснуться

Мягкое нажатие стилусом на сенсорный дисплей называется «касанием».

Провести

Прикладывание и перемещение стилуса по сенсорному дисплею называется «проведением».

Внешние камеры

Используются программами, совместимыми с камерами. Наличие двух камер позволяет снимать 3D-фотографии и видеозаписи.

Примечание. Не пытайтесь поместить в держатель стилуса ничего кроме стилуса, поставлявшегося в комплекте с этой системой.

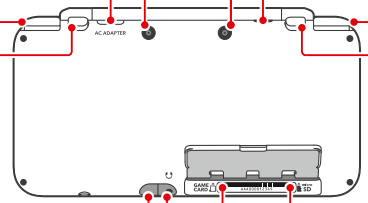
Разъем для блока питания (стр. 14)

Позволяет присоединять блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)).

Инфракрасный передатчик

Посылает и принимает сигналы от программ, совместимых с инфракрасной связью.

Кнопка R
Кнопка ZR
Кнопка L
Кнопка ZL



Держатель стилуса

Используется для хранения стилуса.

Примечание. Не пытайтесь поместить в держатель стилуса ничего кроме стилуса, поставлявшегося в комплекте с этой системой.

Слот для карт microSD

Примечание. Карта microSD уже вставлена в слот.

Разъем для аудио

Для подключения имеющихся в продаже стереонаушников. После подключения звук не будет воспроизводиться через динамики.

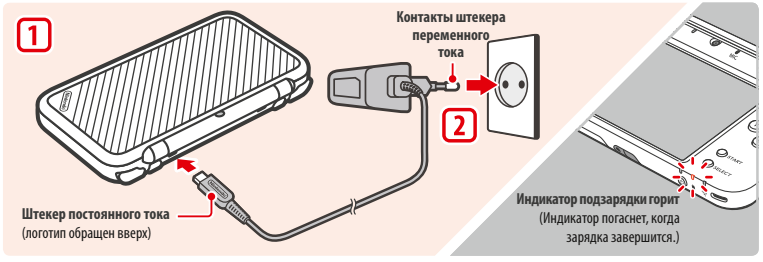
Примечание. Пожалуйста, используйте совместимые аксессуары.

Слот для игровых карт (стр. 27)

Служит для вставления карт Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi, а также карт Nintendo DSi с расширенными функциями.

Подзарядка

Зарядите аккумуляторную батарею, прежде чем использовать систему в первый раз.



1 Вставьте штекер постоянного тока в систему

Примечание. Прежде чем вставлять штекер постоянного тока в систему, убедитесь, что вы вставляете его правильно (т.е. нужной стороной).

2 Включите штекер переменного тока в стандартную розетку 220–240 В

Индикатор подзарядки загорится, когда начнется подзарядка, и погаснет, когда она закончится. После завершения подзарядки извлеките штекер переменного тока из розетки и извлеките штекер постоянного тока из системы.

Примечания.

- Если вы играете во время подзарядки, индикатор подзарядки может продолжать гореть, даже если зарядка завершена. Это не является неисправностью.
- При отсоединении блока питания держите систему и тяните за штекер блока питания, а не за шнур.

О подзарядке

- Для полной подзарядки отключенной системы необходимо 3 часа 30 минут. Время, необходимое для полной зарядки батареи, различается в зависимости от того, используется ли система, пока вы ее заряжаете, и от того, сколько заряда в ней осталось.
- Температура при зарядке должна составлять 5–35 °C. Попытка зарядить аккумуляторную батарею при более низкой или высокой температуре может привести к повреждению батареи и воспрепятствовать зарядке. При низкой температуре воздуха батарея может зарядиться не полностью.
- В процессе использования и подзарядки аккумуляторной батареи время ее работы может слегка сократиться. После 500 перезарядок время работы батареи может упасть до 70% от заявленного на момент покупки.
- Старайтесь заряжать батарею хотя бы раз в полгода. Литий-ионные аккумуляторные батареи могут постепенно разряжаться, если они какое-то время не используются. Если система долгое время не используется, батарея может чрезмерно разрядиться, и дальнейшая ее подзарядка при помощи подключения блока питания может стать невозможной.
- Если вам кажется, что время работы аккумуляторной батареи существенно сократилось, возможно, ее нужно заменить. За дополнительной информацией обратитесь в сервисный центр Nintendo.

Включение и выключение системы

Кнопка POWER служит для включения и выключения системы. При первом включении системы вам необходимо будет произвести первоначальные настройки.

Включите систему, нажав кнопку POWER. Когда система включится, загорится индикатор питания.

Примечания.

- После включения питания может понадобиться несколько секунд на то, чтобы появилось меню HOME.
- Обратитесь к стр. 18 за информацией об индикаторе питания и времени работы батареи.

Режим ожидания и выключение системы

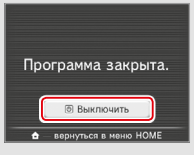
Режим ожидания

Закройте систему, не выходя из игры, чтобы приостановить игру и перейти в режим ожидания. В режиме ожидания SpotPass (стр. 6) и StreetPass (стр. 7) остаются включенными, но потребление энергии резко сокращается.

Примечание. Некоторые программы не допускают перехода системы в режим ожидания во время их выполнения или при выполнении определенных задач. Например, приложение Звук Nintendo 3DS не допускает перехода системы в режим ожидания во время проигрывания звуковых файлов.

Отключение питания

Нажмите кнопку POWER, чтобы появилось меню POWER. В этом меню коснитесь ВЫКЛЮЧИТЬ, чтобы выключить систему. Вы также можете выключить ее, нажимая и удерживая кнопку POWER.



Первоначальная настройка системы

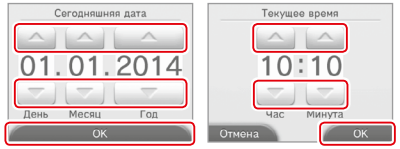
При первом включении системы вам нужно будет произвести ее первоначальную настройку. Если система будет использоваться маленькими детьми, первоначальная настройка обязательно должна быть произведена взрослым. С помощью стилуса и сенсорного дисплея (стр. 12) выполните следующие шаги.

1 Установите язык системы

Коснитесь языка, который вы хотите использовать, затем коснитесь OK.
Примечание. При первом использовании системы на экране будут отображены сообщения о системе и ее функциях. Прочитайте все сообщения, затем коснитесь OK, чтобы продолжить.

2 Установите дату и время

С помощью стрелок и установите дату и время, затем коснитесь OK.



3 Введите имя пользователя

Примечания.

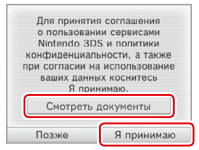
- О том, как пользоваться клавиатурой, смотрите на стр. 17.
- Имя может содержать не более 10 символов.
- Имя, которое вы выберете, будет отображено на других системах Nintendo 3DS и системах Nintendo DS с помощью беспроводной связи, поэтому не включайте в него слова или фразы, которые могут показаться оскорбительными другим игрокам. Использование нецензурных выражений может привести к ограничению отображения вашего имени на других системах Nintendo 3DS.

4 Укажите дату вашего рождения

5 Выберите вашу страну проживания, а затем ваш регион

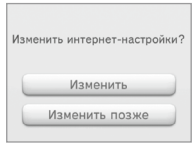
6 Примите соглашение о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политику конфиденциальности

Прочитайте текст соглашения и коснитесь Я ПРИНИМАЮ. Если вы предпочитаете принять условия соглашения о сетевых сервисах позже, коснитесь ПОЗЖЕ.



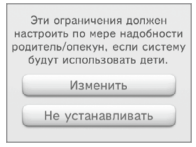
7 Настройте подключение к Интернету (стр. 33)

Подключение к Интернету позволяет обмениваться различными видами данных через SpotPass и играть в беспроводном режиме, если соответствующая игра его поддерживает. Если вы предпочитаете настроить подключение к Интернету позже, коснитесь ИЗМЕНИТЬ ПОЗЖЕ.

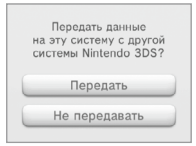


8 Настройте родительский контроль (стр. 38)

Настройте родительский контроль, чтобы ограничить доступ детей к определенным программам и функциям, таким как пользование Интернетом и общение с другими пользователями. Если системой будут пользоваться дети, родители и опекуны должны выполнить необходимые настройки родительского контроля.



9 Выполните передачу данных (стр. 42)



Если у вас имеется другая система Nintendo 3DS, и вы хотите передать данные на вашу новую систему, пожалуйста, имейте в виду следующее.

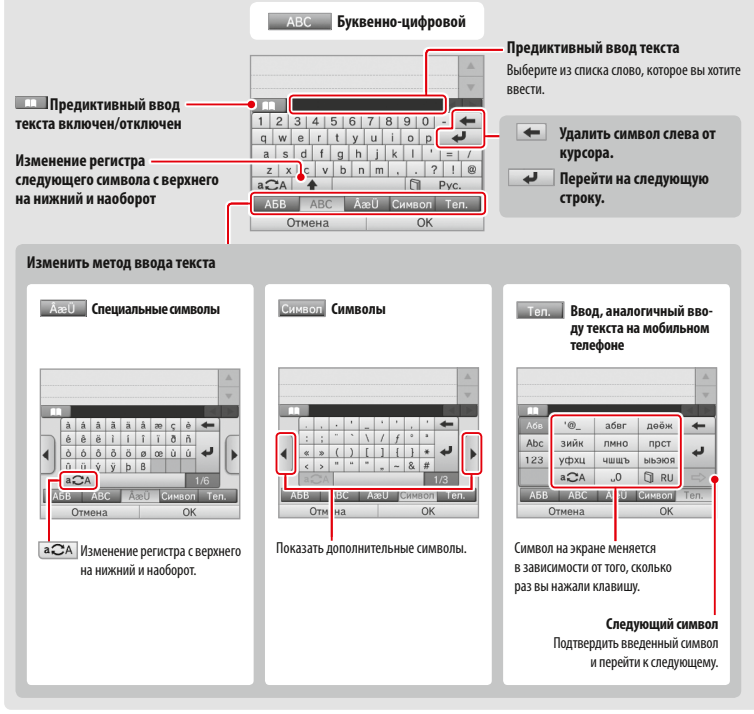
- Прежде чем выполнять передачу данных, выполните первоначальную настройку новой системы, как описано выше.
- Не играйте на новой системе перед процессом передачи данных, иначе вы больше не сможете использовать существующие сохраненные данные или загружаемые и встроенные программы на новой системе.
- Не создавайте код Nintendo Network и не устанавливайте с ним связь на новой системе до выполнения передачи данных, иначе ее будет невозможно выполнить.

Ваша система теперь готова к использованию. Нажмите кнопку HOME, чтобы перейти к меню HOME (стр. 19) и начать пользоваться вашей системой.

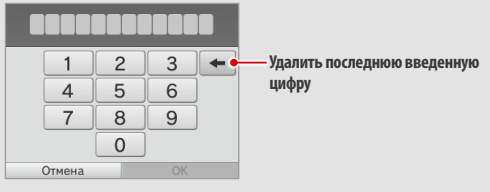
Использование клавиатуры

Когда вам нужно будет напечатать какой-либо текст, на экране появится виртуальная клавиатура. Чтобы ввести символ, коснитесь его.

Стандартный метод набора

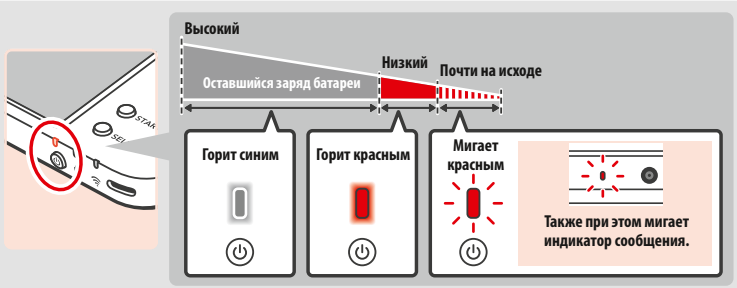


Цифровая клавиатура



Индикатор питания

Загорается синим, когда система включена. Загорается красным, когда батарея нуждается в подзарядке, и мигает, когда батарея почти разряжена.



Примечание. Когда индикатор питания горит красным, быстро сохраните игру и подзарядите батарею. Если заряд батареи кончится прежде, чем вы сохраните игру, данные могут быть потеряны. Когда индикатор горит синим и медленно мигает, система находится в режиме ожидания (стр. 15), сберегающем заряд батареи.

Время работы батареи

Время работы батареи различается в зависимости от многочисленных факторов, таких как используемое программное обеспечение, объем переданных и полученных данных по беспроводному соединению и окружающая температура. Поэтому указанные значения времени работы следует понимать лишь как приблизительные оценки.

При игре на программном обеспечении Nintendo 3DS	**приблизительно 3,5–6,5 часов**
При игре на программном обеспечении Nintendo DS	**приблизительно 5–9 часов**

Продолжительность работы батареи зависит от выбранной яркости экрана.

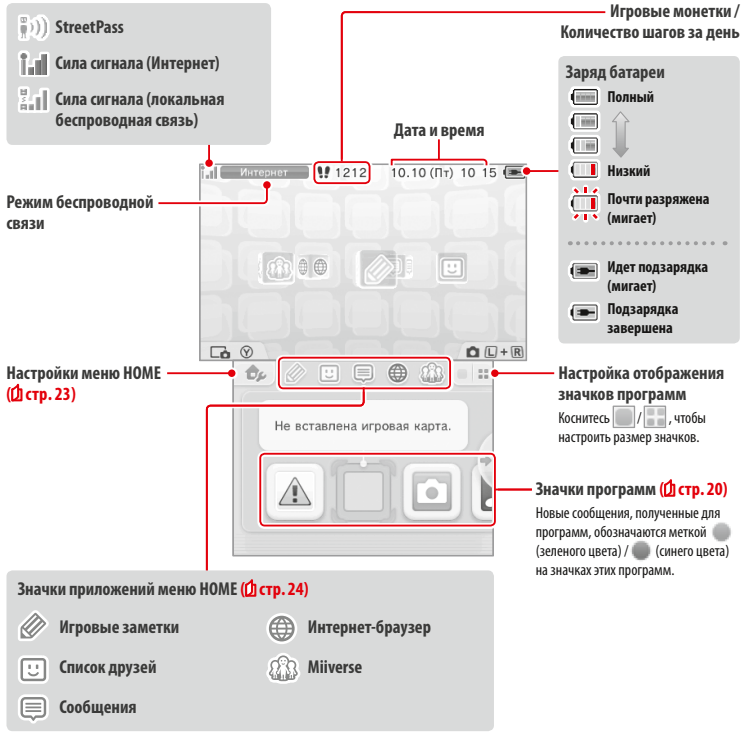
Переключение системы в режим ожидания (стр. 15) позволит значительно снизить расход заряда батареи, в то же время беспроводные функции (например, SpotPass) остаются включенными. Если система полностью заряжена, она может оставаться в режиме ожидания в течение 3 дней.

Примечание. Когда система находится в режиме ожидания, индикатор питания медленно мигает. При выполнении некоторых программ система не может перейти в режим ожидания, даже если вы ее закроете – индикатор питания продолжит гореть. Например, приложение Звук Nintendo 3DS не допускает перехода системы в режим ожидания во время проигрывания звуковых файлов.

Меню HOME

Меню HOME появляется при включении питания.

Программы можно запускать из меню HOME, касаясь значка программы, которую вы хотите запустить. В меню HOME также показывается время и дата, режим беспроводной связи, установленной в данный момент, и количество шагов, сделанных за текущий день.
Отметка ● на значке программы говорит о том, что для данной программы через SpotPass получена новая информация или обновление (стр. 6).



Примечания.

- Чтобы включить камеры и начать фотографировать, а также чтобы считывать коды QR Code, нажмите одновременно L и R.
- Нажав и удерживая Y, нажмите вверх, вниз или вправо на кнопках направлений, чтобы сделать скриншот меню HOME. Нажав вверх, вы сделаете скриншот верхнего экрана, нажав вниз – нижнего экрана, а нажав вправо – обоих экранов. Вы можете посмотреть скриншоты в приложении Камера Nintendo 3DS (стр. 21). (При наличии приостановленной программы (стр. 22) можно делать скриншоты только нижнего экрана.)
- Содержание изображений на верхнем дисплее зависит от используемой программы. Когда микрофон улавливает шум, изображение на дисплее двигается.

Электронное руководство по меню HOME

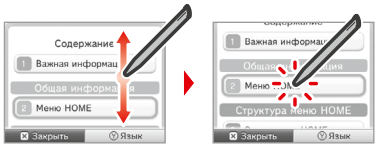
Коснитесь в левом верхнем углу сенсорного дисплея, затем выберите ЭЛ. РУКОВОДСТВО ПО МЕНЮ HOME, чтобы вывести на экран подробное руководство по использованию меню HOME.

Просмотр руководств

1 Выберите раздел в оглавлении

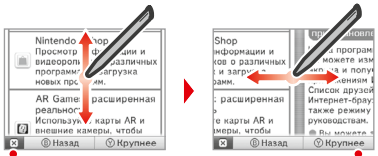
Проведите вверх или вниз, чтобы прокрутить оглавление руководства, и коснитесь страницы, которую хотите посмотреть.

Примечание. Нажмите кнопку Y, чтобы изменить язык руководства.



2 Просмотр страницы

Проведите вверх или вниз, чтобы пройти по тексту страницы. Проведите вправо или влево, чтобы перейти с одной страницы на другую.



Закрыть руководство

Изменить размер шрифта

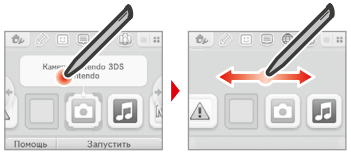
Значки программ

Бесплатные программы, полученные посредством SpotPass, а также программы, загруженные из Nintendo eShop, добавляются в виде значков в меню HOME.

Прокрутка экрана / перемещение значков программ

Прокрутка экрана

Коснитесь значка, а затем проведите стилусом влево или вправо, чтобы прокрутить экран и посмотреть имеющиеся значки программ.



Коснитесь

Проведите

Перемещение значков программ

Чтобы переместить значок, коснитесь и удерживайте его стилусом, пока он не освободится, затем перетащите его в нужное место и отпустите стилус.

Типы значков программ

Значки программ с игровых карт

Игровая карта Nintendo 3DS

Игровая карта Nintendo DS / Nintendo DSi

Значок с названием программы появляется на экране, когда игровая карта вставлена в слот.

Значки встроенных приложений

Информацию об использовании этих программ см. в электронных руководствах по этим программам (стр. 22).

Здоровье и безопасность (стр. 9)
Ознакомьтесь с важной информацией о здоровье и безопасности для вашей системы.

Камера Nintendo 3DS
Позволяет делать 3D-фотографии и видеозаписи.
Примечание. 3D-изображения невозможно просматривать на системе New Nintendo 2DS XL.

Звук Nintendo 3DS
Позволяет слушать музыку и записывать звуки.

Редактор Mii
Позволяет создать образы Mii для себя и для других!

Площадь StreetPass Mii
Здесь появляются образы Mii, встретившиеся вам через StreetPass (стр. 7).

Nintendo eShop (стр. 5)
Позволяет просматривать информацию и видеоролики о новом программном обеспечении и загружать новое программное обеспечение.

AR Games: Расширенная реальность
С помощью карт AR можно создавать игры в режиме дополненной реальности.

Face Raiders
Игра-стрелялка, которая превращает ваше лицо или лица ваших друзей в образы противников!

Журнал действий
Запись количества шагов, которые вы сделали, пока носили с собой вашу систему, и времени использования программ.

Загружаемая игра
Позволяет загружать демоверсии и играть в многопользовательские игры!

Системные настройки (стр. 30)
Изменение настроек системы.

Прочее

Значок подарка
Это значок появляется в меню HOME после установки новой программы. Коснитесь этого значка, чтобы развернуть подарок.
Примечание. Значок начнет мигать во время загрузки программы. Переведите систему в режим ожидания (стр. 15) в радиусе действия совместимой точки доступа к Интернету для завершения загрузки.

- В меню HOME будут также показываться все программы и видео, предустановленные на карте microSD.

Запуск программ

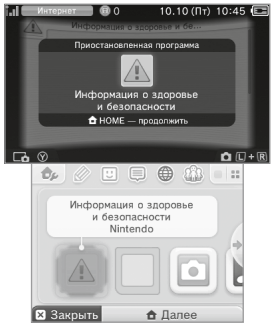
Коснитесь значка программы, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ.

Закрытие/приостановка программ

Если нажать кнопку HOME во время игры, выполнение программы приостановится и появится меню HOME. Чтобы возобновить игру, коснитесь надписи ДАЛЕЕ или повторно нажмите кнопку HOME; чтобы ее закрыть – коснитесь надписи ЗАКРЫТЬ в меню HOME.

Примечания.

- Информацию о действиях, доступных, когда программа приостановлена, см. на стр. 24.
- Можно запускать и другие программы, но для этого нужно закрыть приостановленную программу.



Сохраните программу перед ее закрытием

Если закрыть программу, не выполнив сохранение, все несохраненные данные будут потеряны.

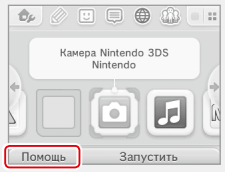
Не извлекайте карту и не отключайте питание, когда программа приостановлена

Не извлекайте игровую карту или карту microSD, в то время как программа приостановлена, и не отключайте при этом систему. Это может привести к повреждению или потере данных.

Электронные руководства по программам

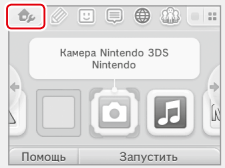
Если программа содержит электронное руководство, то при выборе ее значка на экране появится опция ПОМОЩЬ. Если ее коснуться, откроется руководство пользователя. Руководства можно смотреть, когда программа приостановлена.

Примечание. Управление при просмотре электронных руководств по программам идентично управлению при просмотре электронного руководства по меню HOME (стр. 20).



Настройки меню HOME

Коснитесь в меню HOME, чтобы выполнить следующие настройки, а также чтобы открыть электронное руководство по меню HOME.



Изменить тему	Изменить внешний вид меню HOME, выбрав одну из разнообразных тем, или посетить магазин тем, чтобы добавить темы.
Сохранить/ загрузить вид	Сохранять виды тем и значков программ в меню HOME и переключаться между ними.
Регулировка яркости	Выбрать один из пяти уровней яркости.
Энергосберегающий режим	Автоматически устанавливает яркость экрана в зависимости от того, что на нем отображается. Это делается с целью экономии заряда батареи. Отключение этого режима обеспечит постоянный уровень яркости, но приведет к сокращению времени работы батареи. По умолчанию, данная функция отключена.
Беспроводной режим / NFC	Включить/выключить беспроводной режим и NFC.
Обмен изображениями Nintendo 3DS	Откроет интернет-браузер, чтобы вы могли воспользоваться сервисом Обмен изображениями Nintendo 3DS, с помощью которого вы можете публиковать скриншоты меню HOME в социальных сетях, таких как Twitter и Facebook. Дополнительные пояснения можно получить непосредственно в сервисе Обмен изображениями Nintendo 3DS.
Настройки amiibo	Выполнить настройки amiibo. Дополнительную информацию об amiibo см. на amiibo.nintendo.eu.
Nintendo eShop	Запустить Nintendo eShop (стр. 5).
Системные настройки	Открыть системные настройки (стр. 30).
Электронное руководство по меню HOME	Вывести на экран электронное руководство по меню HOME.

Значки приложений меню HOME

Коснитесь значков, отображенных в меню HOME в верхней части сенсорного дисплея , чтобы использовать перечисленные ниже функции.

Примечания.

- Подробную информацию см. в электронных руководствах по соответствующим приложениям (стр. 22).
- Электронное руководство по Miiverse доступно непосредственно в Miiverse после запуска приложения.

Игровые заметки	Записывайте заметки об играх в любой момент.
Список друзей	Играйте и общайтесь в Интернете с зарегистрированными друзьями, где бы они ни находились. Примечание. Данные друзей, сохраненные с вашим кодом Nintendo Network, отличаются от данных друзей, сохраненных на вашей системе. Если вы внесете изменения в этот список друзей, изменения не будут отражены в списке друзей, сохраненном с вашим кодом Nintendo Network (стр. 31).
Сообщения	Получайте сообщения от Nintendo или прямо из игр через StreetPass и SpotPass.
Интернет-браузер	Посещайте сайты в Интернете.
Miiverse	Miiverse – это онлайн-сервис, в котором люди со всего мира общаются друг с другом с помощью образов Mii. В Miiverse можно делиться опытом в играх или мыслями на интересующие вас темы с людьми из разных концов света. Примечание. Чтобы публиковать сообщения или комментарии в Miiverse, необходим код Nintendo Network (стр. 31).

Когда программа приостановлена…

Когда выполнение программы приостановлено, можно выполнить настройки меню HOME, а также открыть игровые заметки, список друзей, сообщения, интернет-браузер, Miiverse, режим фотосъемки и руководства пользователя.

Нажмите кнопку HOME, чтобы приостановить программу и открыть меню HOME, чтобы получить доступ к этим функциям.

Примечания.

- При некоторых состояниях программ (в беспроводном режиме, с использованием внешних камер и т.п.) меню HOME может не открываться или могут быть недоступны некоторые функции. Для некоторых программ используются не все функции меню HOME.
- Выполнение программ Nintendo DS / Nintendo DSi нельзя приостановить.

Памятка по поводу списка друзей

Не сообщайте свой код друга незнакомым людям

Список друзей – это система, предназначенная для вас и для тех, кого вы знаете. Если разместить свой код друга на онлайн-форумах или сообщить его незнакомым людям, это может привести к тому, что вы будете получать нежелательные для вас данные или подписи, содержащие выражения, которые вы можете счесть оскорбительными. Поэтому желательно не сообщать свой код друга незнакомым людям.

Родительский контроль (стр. 38)

Вы можете ограничить использование списка друзей, выполнив настройки родительского контроля.

Защита детей от нежелательных сайтов

С помощью настроек родительского контроля вашей системы (стр. 38) можно ограничить использование браузера, чтобы закрыть детям доступ к нежелательным или неподобающим сайтам.

Памятка по поводу Miiverse

Ваши опубликованные сообщения, комментарии и комментарии в профиле могут видеть в Miiverse многие люди. Не делитесь информацией, удостоверяющей личность, и не публикуйте сообщений, которые могут показаться другим людям неприемлемыми или оскорбительными. Дополнительную информацию см. в руководстве по Miiverse (https://miiverse.nintendo.net/guide/).

Родительский контроль (стр. 38)

Вы можете ограничить использование Miiverse, выполнив настройки родительского контроля.

Программное обеспечение на карте

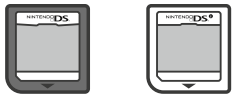
Использование игровых карт с вашей системой Nintendo.

Примечание. Если язык системы – голландский, португальский или русский, языком программ, выпущенных другими производителями (не Nintendo), по умолчанию будет английский. В некоторых случаях эту настройку можно изменить для отдельных программ.

В этой системе можно использовать программы для систем Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi и программы Nintendo DSi с расширенными функциями.

Карта Nintendo 3DS

Карта Nintendo DS / Nintendo DSi



Примечания.

- Все программы (включая программы Nintendo 3DS) будут отображаться только в режиме 2D.
- SpotPass, StreetPass и меню HOME не функционируют, если используются программы Nintendo DS / Nintendo DSi.
- Программы Nintendo 3DS и Nintendo DSi будут работать, только если регион их происхождения соответствует региону системы. Программы из других регионов могут не функционировать.
- Программы Nintendo 3DS нельзя использовать с системами Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi или Nintendo DSi XL.

Возрастные категории для России

[0113/RUS]

В соответствии с Федеральным законом Российской Федерации "О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию" возрастными категориями являются:

0+

16+ (для детей старше 16 лет)

6+ (для детей старше шести лет)

18+ (запрещено для детей)

12+ (для детей старше 12 лет)

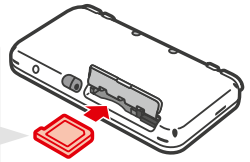
Примечание. Возрастная категория не указывает на сложность игры, а предоставляет информацию о приемлемости игры для определенного возраста на основании ее содержания.

Использование карт

1 Вставьте карту в слот для игровых карт

Игровая карта (этикетка направлена вверх)

Этикетка на игровой карте должна быть обращена в ту же сторону, что и нижняя сторона системы.



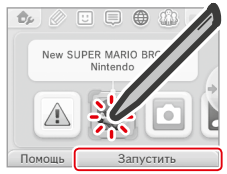
Примечания.

- Если у вас не получается вставить игровую карту в слот, извлеките ее и убедитесь, что вы вставляете ее правильной стороной и что этикетка направлена в обратную сторону от системы. Попытка силой вставить карту в слот обратной стороной может привести к повреждению карты или системы.
- Игровую карту можно вставлять или извлекать только с меню HOME на экране или при отключенном питании системы. (Если вы приостановили какую-то игру, обязательно закройте ее, прежде чем извлечь ее игровую карту.)

Надавите на карту и извлеките ее

2 Коснитесь значка игровой карты, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ

Игры Nintendo DS / Nintendo DSi по умолчанию отображаются в широком формате. Чтобы запустить программу в ее первоначальном разрешении, нажмите и удерживайте при ее запуске кнопку START или кнопку SELECT, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ, чтобы запустить программу. Держите нажатой кнопку START или SELECT, пока программа не запустится.



3 Обратитесь к руководству пользователя данной программы для получения дальнейшей информации

Выход из программы

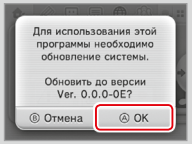
Нажмите кнопку HOME и в появившемся меню HOME коснитесь ЗАКРЫТЬ, чтобы закрыть программу. (Все несохраненные данные будут потеряны, если закрыть программу, не сохранив ее.)

- Коснитесь ДАЛЕЕ, чтобы вернуться к месту, на котором вы прервали пользование программой.
- Чтобы выйти из программы Nintendo DS / Nintendo DSi, сначала сохраните изменения, а затем нажмите кнопку HOME и коснитесь OK.

Примечание. Если нажать кнопку POWER, программа закроется и появится меню POWER (стр. 15).

Обновления системы для игровых карт

Некоторые игровые карты содержат данные по обновлению системы. Если для использования таких карт требуется обновление системы, появляется соответствующее сообщение. Для обновления системы следуйте инструкциям на экране (стр. 47).



Несовместимые программы и аксессуары

Подставка для подзарядки и кнопка движения pro несовместимы с этой системой.

Помимо этих продуктов невозможно использование любых аксессуаров, присоединяемых к системам Nintendo DS или Nintendo DS Lite при помощи слота для картриджа Game Boy Advance™ of Nintendo, и любых других устройств, работающих в сочетании с картриджем Game Boy Advance of Nintendo. Дополнительную информацию см. на сайте support.nintendo.com.

Загрузка программ

Вы можете пользоваться программами, бесплатно загруженными через SpotPass или приобретенными через Nintendo eShop.

За исключением программ Nintendo DSiWare (стр. 5), загружаемые программы сохраняются на карту microSD. Соответствующие значки появляются в меню HOME.

Новые программы можно получать в следующих источниках…

- Получать бесплатно через SpotPass (стр. 6).
- Покупать через Nintendo eShop (стр. 5).

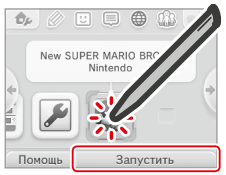
Предосторожности в связи с загрузкой программ

- Так как некоторые программы передаются автоматически через SpotPass (стр. 6), рекомендуется, чтобы карта microSD постоянно находилась в системе.
- В памяти системы может храниться до 40 наименований Nintendo DSiWare, а на карте microSD – до 300 загруженных программ.
- Загрузка программ (включая их сохраненные данные) можно использовать только в системе, на которую они были изначально загружены. Программы, записанные на карту microSD, нельзя использовать с другими системами.
- Для загрузки бесплатных программ и демоверсий требуется код Nintendo Network, связанный с системой (стр. 31).
- Демоверсии программ могут иметь ограничения, например ограничение срока использования или количества запусков. Если вы попытаетесь запустить программу после превышения подобных ограничений, появится сообщение. Следуйте указаниям, чтобы удалить программу или открыть Nintendo eShop.
- Если в качестве системного языка выбран голландский, португальский или русский, программы Nintendo DSiWare автоматически устанавливаются на английский. В некоторых случаях эту настройку можно изменить в самой программе.
- Правильная работа может быть гарантирована только для тех программ Nintendo 3DS и Nintendo DSiWare, регион происхождения которых тот же, что и у системы. Программы из других регионов могут не функционировать.

Запуск программ

1 Коснитесь значка программы, затем коснитесь ЗАПУСТИТЬ

По умолчанию программы Nintendo DSiWare показываются в широком формате. Чтобы запустить программу в ее изначальном разрешении, во время запуска нажмите и удерживайте кнопку START или SELECT. Держите нажатой кнопку START или SELECT, пока программа не запустится..



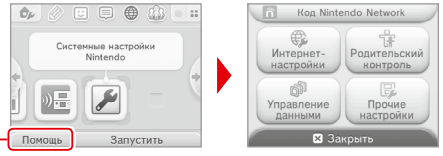
2 Дальнейшие указания см. в инструкции к используемой программе

- Как смотреть электронное руководство (стр. 22)
- Информация о рейтингах программ (стр. 26)
- Как закрыть программу (стр. 28)

Системные настройки

Здесь устанавливаются интернет-настройки, родительский контроль и другие настройки основных функций системы.

Чтобы открыть системные настройки, коснитесь значка Системные настройки в меню HOME.



Дополнительную информацию см. в электронном руководстве.

КОД NINTENDO NETWORK		Изменение профиля кода Nintendo Network, удаление кода или установление связи между системой и уже существующим кодом (стр. 31).
ИНТЕРНЕТ-НАСТРОЙКИ	НАСТРОЙКИ ПОДКЛЮЧЕНИЯ	Выполнение настроек подключения к Интернету (стр. 33).
	SPOTPASS	Изменение настроек автоматической загрузки программ и отправки информации системы.
	ПОДКЛЮЧЕНИЯ NINTENDO DS	Выполнение интернет-настроек для программ Nintendo DS.
	ПРОЧАЯ ИНФОРМАЦИЯ	Просмотр соглашения о пользовании сервисами Nintendo 3DS и политики конфиденциальности и проверка MAC-адреса системы.
РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ		Установка ограничений на пользование такими функциями, как общение онлайн, StreetPass, интернет-браузер и сервисы магазина Nintendo 3DS (стр. 38).
УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ		Управление данными, связанными с загруженными программами Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare и StreetPass. Здесь также можно сбросить ранее установленные настройки заблокированных пользователей (стр. 40).
ПРОЧИЕ НАСТРОЙКИ		Управление информацией профиля, настройками даты и времени и прочее (стр. 41).

Код Nintendo Network

Установите связь с кодом Nintendo Network и введите информацию пользователя.

Код Nintendo Network позволит вам использовать различные функции Nintendo Network.

Загружайте демоверсии и бесплатные программы через Nintendo eShop (стр. 5).

Общайтесь с пользователями со всего света в Miiverse (стр. 24).

Используйте ваши средства Nintendo eShop как на вашей системе, так и на консоли Wii U.

- Чтобы связать код Nintendo Network с системой, необходимы подключение к Интернету (стр. 33) и адрес электронной почты.
- Для детей создать код Nintendo Network и установить связь должен родитель или опекун.

Если у вас имеется другая система Nintendo 3DS, и вы хотите передать данные на вашу новую систему…

Выполните первоначальную настройку новой системы, затем выполните передачу данных (стр. 42). Не создавайте код Nintendo Network и не устанавливайте с ним связь на новой системе до выполнения передачи данных.

Внимание Если вы установите на этой системе связь с новым кодом Nintendo Network, вы не сможете передать данные с другой системы Nintendo 3DS.

Памятка по поводу кодов Nintendo Network

- Каждый раз при использовании Nintendo eShop потребуется авторизация с помощью вашего кода.
- После того, как вы создадите или установите связь с кодом Nintendo Network, действия для учетной записи и средства Nintendo eShop, сохраненные с системой, будут объединены с действиями для учетной записи и средствами кода Nintendo Network.

- С одной системой можно связать только один код Nintendo Network.

- Невозможно связать один код Nintendo Network с несколькими системами Nintendo 3DS.

Примечание. Однако вы можете передавать все свои данные с одной системы на другую с помощью средства передачи данных системы (стр. 42).

- Невозможно объединить два кода Nintendo Network.

- Невозможно выполнить передачу данных на систему, связанную с кодом Nintendo Network.

- Данные друзей, сохраненные с кодом Nintendo Network, и данные друзей, сохраненные на вашем устройстве, хранятся в разных местах. Данные друзей, сохраненные с вашим кодом Nintendo Network, можно удалить или изменить только с помощью консоли Wii U. Эти данные потребуются только в программах, для использования которых нужно авторизоваться с помощью кода Nintendo Network.

Создание кода Nintendo Network или установление с ним связи

Существует два метода.

- Создать новый код Nintendo Network.
- Использовать код Nintendo Network, у которого уже установлена связь с консолью Wii U.

Если у вас уже есть консоль Wii U…

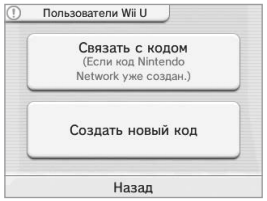
Вы можете связать уже существующий код на вашей консоли Wii U с этой системой. Это позволит вам использовать ваши средства Nintendo eShop на обоих устройствах, а также публиковать сообщения в Miiverse от лица одного и того же пользователя.

Пожалуйста, имейте в виду, что, создав на вашей системе новый код Nintendo Network, вы не сможете объединить и использовать на обоих устройствах средства Nintendo eShop, приписанные к уже существующему коду Nintendo Network, связанному с вашей консолью Wii U.

Коснитесь КОД NINTENDO NETWORK в системных настройках (стр. 30), чтобы начать.

1 Выберите СВЯЗАТЬ С КОДОМ или СОЗДАТЬ НОВЫЙ КОД

Если вы создадите на своей системе новый код, вы не сможете объединить его с уже существующим кодом, используемым на консоли Wii U. Если вы хотите использовать один и тот же код на двух устройствах, необходимо выбрать СВЯЗАТЬ С КОДОМ.



2 Следуйте инструкциям на экране

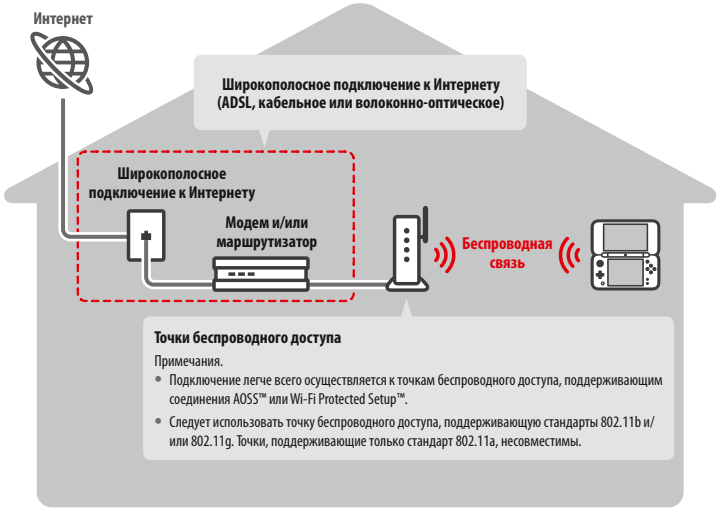
Существуют некоторые сервисы, для использования которых необходимо авторизоваться с помощью кода Nintendo Network. Если вы забыли пароль, выберите Я ЗАБЫЛ(А) или Я ЗАБЫЛ(А) ПАРОЛЬ, затем следуйте инструкциям на экране.

Интернет-настройки

Подключите свою систему к Интернету, чтобы открыть еще больше возможностей, например покупку программ в Nintendo eShop или общение с игроками со всего света.

Что необходимо для подключения к Интернету

Для подключения вашей системы к Интернету необходимо наличие беспроводного соединения. Для настройки точки беспроводного доступа (маршрутизатора) требуется компьютер.



Включение/выключение беспроводного режима

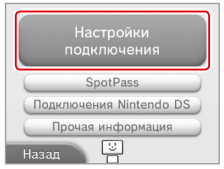
Для включения или выключения беспроводного режима и коммуникации ближнего поля (NFC) коснитесь в левом верхнем углу сенсорного экрана в меню HOME, чтобы открыть Настройки меню HOME. Затем коснитесь ВКЛ. или ВЫКЛ. в разделе Беспроводной режим / NFC.

Подключение к Интернету

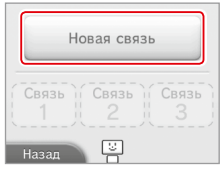
Как только у вас будет все необходимое для подключения к Интернету, вы можете приступать к настройке вашей системы.

Примечание. Чтобы подключиться к Интернету при использовании игровой карты Nintendo DS, необходимо установить настройки подключений Nintendo DS.

1 Коснитесь НАСТРОЙКИ ПОДКЛЮЧЕНИЯ



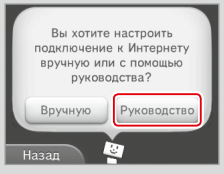
2 Коснитесь НОВАЯ СВЯЗЬ



Подбор оптимальных настроек с помощью обучающей программы

Коснитесь РУКОВОДСТВО для получения справки о порядке подключения. Следуя указаниям на экране, выберите настройки, соответствующие вашему типу соединения.

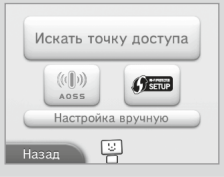
- Инструкции по AOSS см. на стр. 35.
- Инструкции по Wi-Fi Protected Setup см. на стр. 36.
- Инструкции по поиску и настройке точек беспроводного доступа см. на стр. 37.



Настройка подключения без обучающей программы

Если вы предпочитаете установить соединение без посторонней помощи, коснитесь НАСТРОЙКА ВРУЧНУЮ и самостоятельно выберите нужные вам опции настройки подключения.

- Инструкции по AOSS см. на стр. 35.
- Инструкции по Wi-Fi Protected Setup см. на стр. 36.
- Инструкции по поиску и настройке точек беспроводного доступа см. на стр. 37.



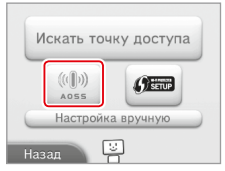
Подключение через AOSS

Если ваша точка доступа поддерживает AOSS, подключение настраивается быстро и удобно. Дополнительную информацию можно найти в инструкции к вашей точке доступа.

Примечание. Использование AOSS может привести к изменению настроек точки доступа. Если ваш компьютер подключен к точке доступа без AOSS, он, возможно, перестанет подключаться после использования AOSS. Установка связи через точку доступа, найденную в результате поиска, не изменит настройки точки доступа (стр. 37).

1 Коснитесь AOSS

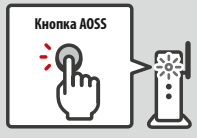
Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали AOSS, начинайте с пункта 2.



2 Инструкция для точки доступа

Нажмите и удерживайте кнопку AOSS на точке доступа, пока индикатор AOSS не мигнет два раза подряд.

Примечание. Если вы несколько раз безуспешно пытались установить соединение с помощью AOSS, подождите примерно 5 минут, после чего повторите попытку.



3 Когда появится экран завершения настройки, коснитесь OK, чтобы провести проверку подключения

- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- По завершении настройки через AOSS соединение иногда не удается установить. Если это произойдет, подождите некоторое время, затем повторите попытку подключения.

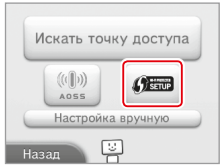
Подключение с помощью Wi-Fi Protected Setup

Подключение можно легко и быстро выполнить с помощью Wi-Fi Protected Setup. Дополнительную информацию см. в инструкции к вашей точке доступа.

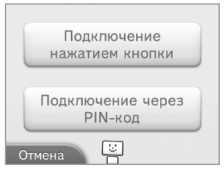
Примечание. Если ваша точка доступа использует шифрование по протоколу WEP, вы не сможете подключить вашу систему Nintendo с помощью Wi-Fi Protected Setup.

1 Коснитесь

Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали , начинайте с пункта 2.



2 Коснитесь надписи, соответствующей способу подключения, которое поддерживает ваша точка доступа



3 Инструкция для точки доступа

Примечание. Выполнение настройки может занять около 2 минут.

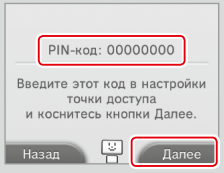
Для кнопочного подключения

Нажмите и удерживайте кнопку Wi-Fi Protected Setup на точке доступа, пока не начнет мигать индикатор.

Для подключения с помощью PIN-кода

На сенсорном дисплее будет показан PIN-код. Введите код в настройки точки доступа, после чего коснитесь ДАЛЕЕ.

Примечание. Завершив настройку точки доступа, коснитесь ДАЛЕЕ на сенсорном дисплее системы.



4 Когда появится экран завершения настройки, коснитесь OK, чтобы выполнить проверку подключения

- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- По завершении настройки через Wi-Fi Protected Setup иногда не удается установить соединение. Если это произойдет, подождите некоторое время, затем повторите попытку подключения.

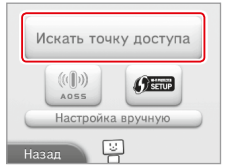
Поиск точки доступа и подключение к ней

Этим методом можно воспользоваться для поиска точки доступа и подключения к ней, если она не поддерживает AOSS или Wi-Fi Protected Setup. Также вам необходимо обратиться к инструкции по эксплуатации вашей точки доступа.

Примечание. Если ваша точка доступа использует шифрование по протоколу WPA2™-PSK (TKIP), ваша система не сможет установить с ней связь.

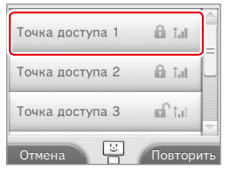
1 Коснитесь ИСКАТЬ ТОЧКУ ДОСТУПА

Примечание. Если вы используете обучающую программу и выбрали опцию НЕ ЗНАЮ / НИКАКУЮ ИЗ ЭТИХ или ПРОЧЕЕ, начинайте с пункта 2.



2 Выберите точку доступа

- Коснитесь имени точки доступа, к которой вы хотите подключиться (это должно быть SSID, ESSID или сетевое имя). Если это имя вам неизвестно, обратитесь к настройкам точки доступа, которую вы используете.



3 Введите ключ безопасности и коснитесь OK

- Данное действие выполняется, только если точка доступа имеет защиту. Если у вас нет ключа безопасности, обратитесь к настройкам точки доступа, которую вы используете.
- Введенные символы в целях безопасности отображаются в виде звездочек (*).

Примечание. Ключ безопасности – это пароль, заданный для точки доступа и необходимый для подключения вашей системы к Интернету. Иногда он называется ключом шифрования или сетевым паролем.

4 Коснитесь OK, чтобы сохранить установленные настройки

5 Коснитесь OK, чтобы выполнить проверку подключения

- Если проверка прошла успешно, настройка завершена.
- Если установить соединение не удается и появляется сообщение об ошибке, следуйте указаниям, содержащимся в этом сообщении.

Типы безопасности

В таблице ниже показаны типы безопасности точек доступа.

Метод шифрования	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
Уровень безопасности	Ниже ←				→ Выше

Родительский контроль

Эта опция служит для ограничения возможности детей играть в некоторые игры, делать покупки или использовать определенные функции системы (например, интернет-браузер).

Опции, допускающие ограничение

Нижеуказанные опции допускают возможность наложения на них ограничений. Их следует настроить по мере необходимости, перед тем как разрешить детям пользоваться системой New Nintendo 2DS XL.

Примечание. Установка ограничений родительского контроля на любые из нижеуказанных опций также приводит к ограничению некоторых настроек кода Nintendo Network, интернет-настроек, настроек региона, управления microSD, внешних камер, передачи данных между системами и функций форматирования памяти системы. Чтобы использовать эти опции, потребуется ввести PIN-код родительского контроля.

КЛАССИФИКАЦИЯ ПРОГРАММЫ	Блокирование использования программного обеспечения Nintendo 3DS и Nintendo DSi в соответствии с системами классификации игр (стр. 26). Примечание. Программы Nintendo 3DS, полученные с помощью функции Загружаемая игра, также блокируются, но данная настройка не позволяет устанавливать ограничения для программ Nintendo DS или программ, полученных с помощью функции Загружаемая игра DS.
ИНТЕРНЕТ-БРАУЗЕР	Блокирование использования интернет-браузера и показа веб-страниц.
СЕРВИСЫ МАГАЗИНА NINTENDO 3DS	Блокирование покупки товаров и услуг и использования кредитных карт с функцией магазина.
MIIVERSE	Блокирование просмотра или публикации контента пользователями в Miiverse.
ОБМЕН ИЗОБРАЖЕНИЯМИ, АУДИО, ВИДЕО, ТЕКСТОМ	Блокирование передачи данных для предотвращения передачи личной информации, например фотографий, изображений, аудио- и видеозаписей, сообщений. Примечание. Данная настройка не позволяет устанавливать ограничения для программ Nintendo DS или Miiverse.
ОБЩЕНИЕ ОНЛАЙН	Блокирование связи с другими системами Nintendo 3DS через Интернет. Примечание. Данная настройка неприменима для программного обеспечения Nintendo DS или Miiverse.
STREETPASS	Блокирование связи с другими системами Nintendo 3DS через StreetPass. Примечание. Данная настройка не позволяет устанавливать ограничения для программ Nintendo DS / Nintendo DSi.
РЕГИСТРАЦИЯ ДРУЗЕЙ	Блокирование регистрации новых друзей.
ЗАГРУЖАЕМАЯ ИГРА DS	Блокирование использования функции Загружаемая игра DS.
ПРОСМОТР РАСПРОСТРАНЯЕМЫХ ВИДЕОРОЛИКОВ	Блокирование просмотра распространяемых видеороликов за исключением тех, которые приемлемы для всех возрастов. Данная настройка не относится к игровым видео, которые имеются в Nintendo eShop и которые блокируются с помощью отдельного параметра классификации программ. Примечание. В некоторых случаях эта настройка может также блокировать программное обеспечение, используемое для просмотра распространяемых видеороликов.

Примечание. Если этой системой пользуются несколько детей, рекомендуется настроить родительский контроль в расчете на самого младшего из них.

Настройка функции родительского контроля

Коснитесь РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ, чтобы начать настройку (стр. 30).

1 Следуйте инструкциям на экране, чтобы выполнить настройку

Информация о настройках родительского контроля появится на экране. Следуйте содержащимся там инструкциям.

2 Введите четырехзначный PIN-код, затем коснитесь OK

Чтобы подтвердить правильность введенного кода, вам будет предложено ввести его повторно.

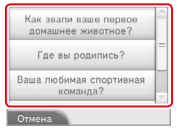
Примечание. PIN-код необходим для того, чтобы изменить настройки родительского контроля или временно отключить его. Постарайтесь его не забыть.

3 Выберите секретный вопрос, затем введите ответ, содержащий не менее четырех символов

Если вы хотите создать собственный секретный вопрос, выберите (СОЗДАТЬ СОБСТВЕННЫЙ СЕКРЕТНЫЙ ВОПРОС) и введите вопрос и ответ. Вопрос и ответ должны содержать не менее четырех символов каждый.

Примечания.

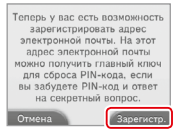
- Вам необходимо будет ответить на секретный вопрос, если вы забудете PIN-код. Постарайтесь не забыть свой ответ.
- Инструкцию о пользовании клавиатурой см. на стр. 17.



4 Зарегистрируйте адрес электронной почты

На зарегистрированный адрес электронной почты можно получить главный ключ для сброса PIN-кода, если вы забудете PIN-код и ответ на секретный вопрос.

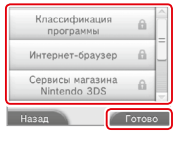
Используйте адрес электронной почты, доступ к которому есть только у родителей или опекунов, чтобы дети не смогли увидеть полученный главный ключ.



5 Коснитесь настройки, которую вы хотите изменить, и следуйте инструкциям на экране

Если вы выполняете настройки родительского контроля в первый раз, все функции будут изначально ограничены.

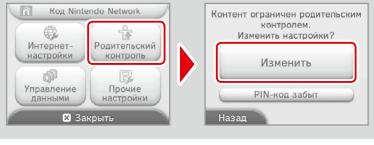
Чтобы завершить настройку функции родительского контроля, коснитесь ГОТОВО.



Последующее изменение настроек родительского контроля

Чтобы впоследствии изменить настройки ограничений, выберите в системных настройках РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ, затем коснитесь ИЗМЕНИТЬ.

Примечание. Если вы забыли ваш PIN-код или ответ на секретный вопрос, коснитесь Я ЗАБЫЛ(А) на экране ввода PIN-кода (стр. 55).



Управление данными

Просмотр приложений, информации и настроек, сохраненных в памяти системы или на карте microSD, или управление ими.

Здесь вы можете управлять списком загруженных приложений, проверять или настраивать приложения с помощью StreetPass и сбрасывать настройки заблокированных пользователей. Выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ в системных настройках, затем выберите требуемую опцию.

Управление данными NINTENDO 3DS	ПРОГРАММЫ	Просмотр или удаление загруженных приложений Nintendo 3DS или приложений сервиса Виртуальная консоль. Примечания. • Вы можете хранить до 300 программ Nintendo 3DS на карте microSD. • При удалении программ можно создавать резервные копии сохраненных данных этих программ..
	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДАННЫЕ	Просмотр и удаление дополнительных данных (например, полученных через SpotPass) в вашей системе.
	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОНТЕНТ	Просмотр и удаление дополнительного контента (включая данные обновления программ), загруженного для совместимых программ Nintendo 3DS.
	КОПИРОВАНИЕ СОХР. ДАННЫХ	Создание или удаление резервных копий загружаемых программ Nintendo 3DS и программ сервиса Виртуальная консоль, а также восстановление сохраненных данных из резервных копий. После создания резервной копии ее сохраненные данные могут быть восстановлены в любое время.
Управление данными NINTENDO DSiWare		Просмотр приложений Nintendo DSiWare, сохраненных в памяти системы или на карте microSD. Здесь также можно копировать программы Nintendo DSiWare из памяти системы на карту microSD и наоборот или удалять их. Примечание. Вы можете хранить до 40 программ Nintendo DSiWare в памяти системы.
УПРАВЛЕНИЕ microSD		Используйте компьютер, чтобы считывать и записывать данные на карту microSD, когда она вставлена в систему. Примечание. Ваша система Nintendo и ваш компьютер должны быть подключены к одной и той же точке беспроводного доступа.
УПРАВЛЕНИЕ STREETPASS		Просмотр списка приложений, поддерживающих StreetPass. Здесь также можно отключать использование StreetPass для любых приложений.
РАЗБЛОКИРОВАТЬ		Сброс настроек заблокированных пользователей снимает все установленные ранее ограничения и позволяет получать данные от всех пользователей.

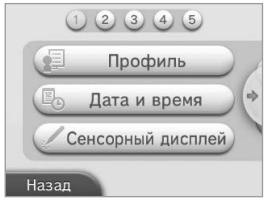
Примечания.

- Вы можете хранить на карте microSD и более 300 элементов дополнительных данных/контента, но только первые 300 будут отображаться в разделе Управление данными.
- Приложения Nintendo DSiWare не могут быть запущены с карты microSD. Их необходимо скопировать в память системы, прежде чем начать игру.
- Если вы копируете программы на носитель информации, который уже содержит приложение с таким же названием, старое приложение будет замещено новым. При копировании приложений будьте осторожны, чтобы не удалить нужные файлы, перезаписав поверх них другие.
- Удаленные программы и дополнительный контент можно бесплатно загрузить еще раз в Nintendo eShop. (Обратите внимание, что вы не сможете загрузить контент повторно, если его распространение временно или окончательно прекращено.)

Прочие настройки

Изменение личных данных пользователя и настройка дополнительных параметров.

Коснитесь ◀ или ▶ по бокам экрана, чтобы перейти на другую страницу.



ПРОФИЛЬ	Изменение имени, даты рождения, региона и профиля Nintendo DS. Примечания. • Ваш профиль не является информацией пользователя для кода Nintendo Network. Если вы измените свой профиль здесь, информация, сохраненная с вашим кодом, не изменится. • Ваш профиль Nintendo DS включает цвет и сообщение, которые используются в некоторых программах Nintendo DS и Nintendo DSi. (Символы, которые не поддерживаются в программах Nintendo DS или Nintendo DSi, отображаются как «?».)
ДАТА И ВРЕМЯ	Установка даты и времени.
СЕНСОРНЫЙ ДИСПЛЕЙ	Калибровка сенсорного дисплея в случае его неправильной работы.
ОБ ЭТОЙ СИСТЕМЕ	Различия между системами New Nintendo 2DS XL и New Nintendo 3DS.
ЗВУК	Изменение настроек воспроизведения звука динамиками.
ТЕСТ МИКРОФОНА	Проверка правильности работы микрофона. Микрофон исправен, если цвет значка на нижнем экране меняется, когда вы говорите или легко дуете в микрофон.
ВНЕШНИЕ КАМЕРЫ	Калибровка внешних камер.
КНОПКА ДВИЖЕНИЯ	Калибровка кнопки движения в случае, если работа средств управления выглядит неправильной или если представляется, что игровое движение имеет место даже без использования кнопки движения.
ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ	Передача данных с одной системы на другую (стр. 42).
ЯЗЫК	Изменение языка системы.
ОБНОВЛЕНИЕ	Обновление программного обеспечения системы (стр. 47).
ФОРМАТИРОВАТЬ	Форматирование системы с целью удаления данных, сохраненных в памяти системы, например фотографий, программ и сохраненных данных (стр. 48).

Передача данных системы

Вы можете передать на вашу новую систему данные со следующих систем.

- Nintendo DSi или Nintendo DSi XL
- Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL или Nintendo 2DS
- Другая система New Nintendo 2DS XL, New Nintendo 3DS или New Nintendo 3DS XL

Пошаговая онлайн-инструкция по передаче данных

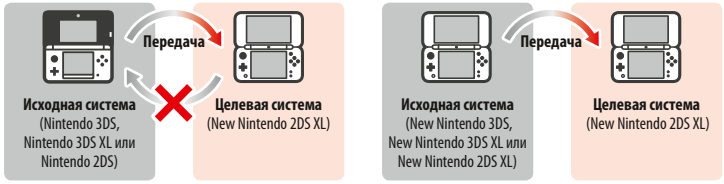
Для передачи данных системы вы можете воспользоваться удобной пошаговой онлайн-инструкцией по передаче данных, которая находится на веб-сайте systemstransfer.nintendo.ru.

- Для передачи данных необходимо подключение к Интернету. Системы также могут подключаться друг к другу с помощью режима Локальная игра. Рекомендуется разместить обе системы на близком расстоянии друг от друга в помещении со стабильным доступом к Интернету (стр. 33).
- Чтобы система не разрядилась во время передачи данных, убедитесь, что батареи обеих систем полностью заряжены или подключите блок питания перед началом передачи данных. При низком уровне заряда батареи вы не сможете передать данные.

Примечание. Если в это время закрыть систему, она не перейдет в режим ожидания. Кроме того, не следует выключать питание, пока идет передача данных.

Передача данных с систем из семейства Nintendo 3DS

Передача сохраненных данных встроенных приложений, информации о действиях для учетной записи / средствах Nintendo eShop и пр. с системы Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS, New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL или New Nintendo 2DS XL.



Примечания.

- Данные передаются в совокупности. Невозможно выбрать отдельные программы или элементы для передачи.
- Передачу данных с системы New Nintendo 2DS XL на Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL или Nintendo 2DS осуществить невозможно.

Передаваемые данные	Настройки программ Nintendo DS	Передача настроек Интернета (Nintendo DS Connections) и идентификатора Nintendo Wi-Fi Connection.
	Сохраненные данные встроенных приложений	Передача таких данных, как список друзей, фотографии камеры Nintendo 3DS, аудиозаписи Nintendo 3DS и образы Mii из Редактора Mii, из встроенных приложений исходной системы.
	Nintendo DSiWare	Передача программ Nintendo DSiWare (и их сохраненных данных), хранящихся в памяти системы.
	Код Nintendo Network	Передача информации вашего кода Nintendo Network. Примечание. Код Nintendo Network, ранее связанный с исходной системой, можно повторно связать только с целевой системой.
	Действия для учетной записи / средства Nintendo eShop	Передача ваших действий для учетной записи и средств Nintendo eShop на целевую систему. Эти данные будут объединены с соответствующими данными целевой системы. Примечание. Возможно, некоторые действия для учетной записи невозможно передать. До начала передачи данных у вас будет возможность проверить на экране, какие данные непередаваемы.
	Лицензии на использование данных на карте SD	Передача лицензий на использование данных, хранящихся на карте SD (например, загружаемых программ и их сохраненных данных, дополнительного контента и т.п.). Подробную информацию о передаче данных на карте SD см. на стр. 44.

Меры предосторожности при передаче кода Nintendo Network

Вы не сможете выполнить передачу данных системы, если вы связали код Nintendo Network с целевой системой. В таком случае необходимо сначала удалить связь с кодом, отформатировав систему (стр. 48).

- Невозможно объединить несколько кодов, поэтому невозможно получить доступ к программам, приобретенным с помощью других кодов.
- Если вы удалите код Nintendo Network с системы, вы больше не сможете связать его с другой системой. Этот код можно будет только связать с системой, с которой вы его удалили.

Примечание. С одной системой одновременно может быть связан только один код Nintendo Network. Если вы удалите код Nintendo Network и свяжете другой код с целевой системой, вам будет необходимо отформатировать память системы, прежде чем вы снова сможете установить связь с первым кодом.

Передача данных с карты SD

Способы передачи данных с карты SD варьируются в зависимости от используемой вами системы.

Передача данных между системами New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL или New Nintendo 2DS XL

Данные на карте microSD исходной системы смогут быть использованы только на целевой системе. После выполнения передачи данных вставьте карту microSD исходной системы в целевую систему. Если вы будете использовать целевую систему, не вставив карту microSD, у вас может не быть доступа к сохраненным данным определенных программ.

Передача с систем Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL или Nintendo 2DS

Карту SD из исходной системы Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL или Nintendo 2DS невозможно вставить в слот для карт microSD системы New Nintendo 2DS XL. Тем не менее существуют следующие три способа передачи данных с карты SD.

Беспроводная передача (все данные)

Все

Вы можете передать все данные с карты SD, вставленной в систему Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL или Nintendo 2DS, на карту microSD, вставленную в систему New Nintendo 2DS XL посредством беспроводной связи.

- Передача данных может занять некоторое время, если передается большое количество данных.
- Если на карте microSD целевой системы недостаточно свободного места, вы не сможете осуществить передачу данных. Отмените передачу данных и удалите ненужные фотографии, видео- и аудиозаписи и программы. Вы также можете вставить в целевую систему карту microSD, на которой доступно больше свободного места, или использовать способ «Беспроводная передача (часть данных)» для передачи данных.

Беспроводная передача (часть данных)

Кроме программ Nintendo 3DS

Используйте этот способ, если на карте microSD целевой системы недостаточно свободного места. На карту microSD будут переданы все данные за исключением загружаемых программ Nintendo 3DS. После осуществления передачи вы можете бесплатно заново загрузить через Nintendo eShop любую уже приобретенную загружаемую программу.

- Сохраненные данные будут восстановлены после того, как вы запустите программу после повторной загрузки.

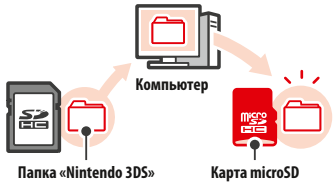
Копирование с помощью компьютера

При использовании этого способа данные на карте SD будут автоматически переданы на карту microSD целевой системы. После завершения передачи данных используйте компьютер, чтобы скопировать все данные с карты SD на карту microSD. После завершения копирования вставьте карту microSD в целевую систему.

- Если вы использовали в исходной системе карту microSD с адаптером карты SD, нет необходимости использовать компьютер для копирования данных. Просто вставьте карту microSD в целевую систему после завершения передачи данных.

Копирование данных на карту microSD

При копировании данных с карты SD на карту microSD используйте слот для карт SD вашего компьютера или доступное в продаже устройство для считывания и записи на карты microSD и скопируйте все данные с карты SD на карту microSD. (Вы должны полностью скопировать папку «Nintendo 3DS».)



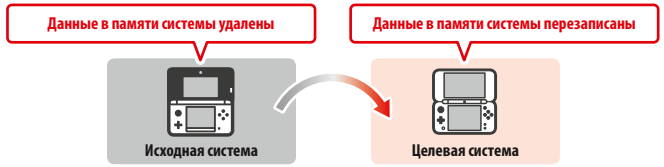
- Скопируйте данные на пустую карту microSD. Если карта microSD уже содержит данные, удалите их перед началом копирования данных с карты SD. (Если данные на карте microSD важны для вас, сохраните их где-нибудь еще, например на вашем компьютере.)
- Скопируйте папку «Nintendo 3DS» в корневую директорию карты microSD. (Другими словами, не помещайте ее в другую папку.)
- Папка «Nintendo 3DS» содержит данные загружаемых программ и связанные с ними сохраненные данные. Она не содержит фотографии.
- Не пытайтесь изменить данные, переместить или удалить файлы, а также изменять названия файлов в папке «Nintendo 3DS».
- Пожалуйста, также прочтите и запомните меры предосторожности при копировании на стр. 50.

Если вы использовали с исходной системой несколько карт SD...

При помощи способов «Беспроводная передача (все данные)» и «Беспроводная передача (часть данных)» вы сможете передать данные только с одной карты SD. Данные с остальных карт SD следует скопировать на разные карты microSD после передачи данных, используя способ «Копирование с помощью компьютера».

Меры предосторожности при передаче

После передачи все данные на исходной системе будут стерты.



Примечание. Данные в памяти целевой системы (например, сохраненные данные встроенных приложений), за исключением программ Nintendo DSiWare, будут удалены и заменены данными исходной системы. Если у вас есть данные, например фотографии и аудиозаписи, предварительно скопируйте их на карту microSD.

Меры предосторожности при передаче загружаемой программы

- Данные на карте microSD целевой системы, включая загруженные программы Nintendo 3DS и соответствующие сохраненные данные, нельзя будет использовать после передачи. Программы могут быть загружены повторно из Nintendo eShop.
- Программы Nintendo DSiWare и соответствующие сохраненные данные на карте microSD целевой системы следует перенести в память целевой системы до начала передачи данных между системами. В этом случае их можно будет использовать после передачи.
- Если одна и та же загружаемая программа загружена на обеих системах, данные этой программы в действиях для учетной записи целевой системы будут удалены и заменены данными исходной системы. Кроме того, старые сохраненные данные на целевой системе будет невозможно использовать.

Меры предосторожности при передаче средств Nintendo eShop

Если сумма средств Nintendo eShop на исходной и целевой системах превышает максимально допустимую сумму средств, передача данных системы не будет осуществлена.

Передача данных

С систем из семейства Nintendo 3DS

Передача данных с систем Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS, New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL или New Nintendo 2DS XL

1 Исходная и целевая системы

Коснитесь ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ С СИСТЕМЫ NINTENDO 3DS.

Прочитайте предупреждение о передаче данных, затем коснитесь ПРИНИМАЮ.

2 Исходная система

Коснитесь ОТПРАВИТЬ С ЭТОЙ СИСТЕМЫ.

Целевая система

Коснитесь ПОЛУЧИТЬ С СИСТЕМЫ NINTENDO 3DS.

Далее следуйте инструкциям на экране.

Передача с систем из семейства Nintendo 3DS при помощи способа «Беспроводная передача (часть данных)»

Если вы использовали способ передачи данных «Беспроводная передача (часть данных)», вы можете проверить, были ли переданы сохраненные данные при помощи опции Управление сохраненными данными. С помощью этой опции можно также удалять сохраненные данные.

Обновление

Обновление меню HOME и приложений, добавление новых приложений.

Чтобы произвести обновление системы, необходимо подключение к Интернету. Перед загрузкой обновлений настройте интернет-соединение (стр. 33). (Если обновление системы производится с игровой карты, подключение к Интернету необязательно.)

Примечания.

- Обновление системы не может производиться, если заряд батареи на исходе.
- Краткую информацию об обновлении можно получить на веб-сайте Nintendo.

ОБНОВЛЕНИЯ СИСТЕМЫ

ВАЖНО! После обновления системы все существующие или будущие несанкционированные технические модификации аппаратного или программного обеспечения вашей системы или использование несанкционированного устройства вместе с вашей системой могут полностью вывести вашу систему из строя. Материалы, полученные в результате несанкционированной модификации аппаратного или программного обеспечения вашей системы, могут быть удалены. Отказ от принятия обновления может привести к невозможности играть в игры.

АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОБНОВЛЕНИЕ СИСТЕМЫ

Ваша система может время от времени обновляться автоматически. Например, может обновляться список, предотвращающий употребление слов, которые могут причинить пользователям неудобства, и/или внутренняя база данных точек беспроводного доступа, позволяющих подключиться к онлайн-сервисам, предоставляемым Nintendo.

Вы не будете получать предварительных уведомлений об этих и других второстепенных автоматических обновлениях. При получении других обновлений на экране будет появляться уведомление, и вам нужно будет выбрать Я ПРИНИМАЮ для их установки.

Форматировать

Выберите эту опцию, чтобы удалить всю информацию, сохраненную в системе, и восстановить первоначальные настройки системы.

Примечания.

- Если вы связали код Nintendo Network со своей системой, необходимо будет подключиться к Интернету, чтобы отформатировать память системы.
- Номер версии системы останется без изменений даже после форматирования памяти системы.

Если вы решите отформатировать систему, следующие виды данных будут удалены и не смогут быть восстановлены.

- Данные, сохраненные в памяти системы, например список друзей, уведомления и информация о количестве пройденных шагов
- Данные, сохраненные в отдельных приложениях
- Все фотографии, сохраненные в памяти системы
- Изменения системных настроек, сделанные пользователем
- Программы, сохраненные в системе (см. первое примечание ниже), и относящиеся к ним сохраненные данные
- Данные, записанные на карту microSD (см. второе примечание ниже):
  - загружаемые программы (см. первое примечание ниже) и их сохраненные данные;
  - дополнительный контент (см. первое примечание ниже);
  - дополнительные данные;
  - резервные копии сохраненных данных.
- Связь с кодом Nintendo Network (см. третье примечание ниже)

Примечания.

- Программы можно перезагружать из Nintendo eShop без дополнительной оплаты. Следует заметить, что в некоторых случаях программа может быть на время или окончательно удалена из Nintendo eShop. Если это произойдет, данную программу загрузить будет уже невозможно. Если вы связали систему с кодом Nintendo Network, для повторной загрузки программы необходимо использовать тот же код (стр. 32).
- Если во время форматирования не вставлена карта microSD с программой или сохраненными данными, данные на карте microSD не будут удалены, а станут непригодными для использования.
- При форматировании памяти системы код Nintendo Network не будет удален. Вы сможете еще раз связать этот же код Nintendo Network с системой, выбрав СВЯЗАТЬ С КОДОМ в разделе Код Nintendo Network.

Утилизация и передача консоли в собственность

При форматировании памяти системы фотографии и записи на карте microSD, действия для учетной записи и средства Nintendo eShop не будут удалены. Если вы навсегда отдаете свою систему кому-то другому, пожалуйста, удалите с помощью компьютера данные на карте microSD, а если ваша система не связана с кодом Nintendo Network, обязательно удалите действия для учетной записи Nintendo eShop, прежде чем форматировать систему.

Если ваша система связана с кодом Nintendo Network…

Если вы свяжете код Nintendo Network со своей системой, вы не сможете связать его с какой-либо другой системой даже после форматирования. Чтобы связать этот код с другой системой, вместо форматирования необходимо будет использовать средство передачи данных системы (стр. 42).

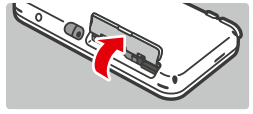
Замена карты microSD

Примечания.

- Если системой пользуется маленький ребенок, замена батареи должна производиться родителем или опекуном.
- Прежде чем заменять карту microSD, выключите систему.

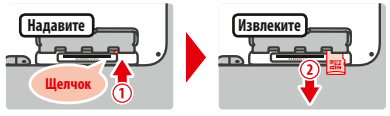
Замена карты microSD

1 **Откройте крышку слота для карт**



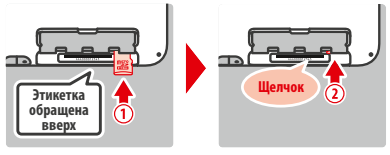
2 **Надавите на карту, затем извлеките ее.**

Примечание. Если извлекать карту microSD, не надавив на нее сначала, слот для карт microSD может быть поврежден.



3 **Вставьте новую карту microSD**

Примечание. Не трогайте контакты карты microSD и не пачкайте их.



Карта microSD

На карте microSD хранятся такие данные, как загружаемые программы и их сохраненные данные, дополнительный контент и дополнительные данные, фотографии и видеозаписи. Эта система поддерживает карты microSD емкостью до 2 гигабайтов, а также карты microSDHC емкостью от 4 до 32 гигабайтов.

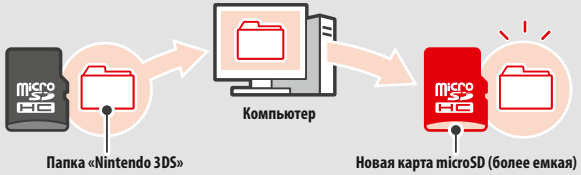
Примечания.

- Все загружаемые программы, за исключением программ Nintendo DSiWare (стр. 5), сохраняются на карте microSD.
- Загружаемое программное обеспечение (в том числе сохраненные данные) нельзя переносить или копировать с одной карты microSD на другую.
- Информацию о том, что делать в случае, если на карте microSD больше нет места, см. на стр. 50.

Если на карте microSD больше нет места…

Чтобы освободить место на заполненной карте microSD, удалите с нее фотографии, видеозаписи и аудиозаписи, которые вам больше не нужны, средствами управления данными в системных настройках (стр. 40). Другой вариант – переписать все данные с этой карты microSD на другую, более емкую карту. Программы можно переписать на другую карту microSD, однако впоследствии нельзя объединять на ней содержимое нескольких карт microSD.

Чтобы переписать данные, необходим компьютер со слотом для карт microSD или доступное в продаже устройство для считывания и записи на карты microSD. При этом на новую карту microSD необходимо перенести всю папку «Nintendo 3DS».



Примечания.

- Всегда копируйте папку в корневую директорию карты microSD.
- Загруженные программы (вместе с сохраненной игровой информацией) записываются в папку «Nintendo 3DS». Информация, связанная с фотографиями, в этой папке не хранится. Не изменяйте, не перемещайте, не удаляйте и не переименовывайте файлы в этой папке.

Предосторожности в связи с копированием программ

Всегда копируйте папку «Nintendo 3DS» целиком

Если обновленную информацию сохранить на новую карту microSD, вам, возможно, не удастся использовать эту программу со старой карты microSD. Следует пользоваться каждой программой только с одной карты microSD; вы не сможете создавать резервные копии программы на нескольких картах microSD по ходу игры. Если вы скопировали содержимое одной карты microSD на другую, пользуйтесь только новой картой microSD.

Нельзя копировать данные следующими методами

Загруженные программы, записанные на разные карты microSD, нельзя объединить на одной карте microSD.
Копирование новых данных поверх существующих приведет к невозможности использования скопированных данных.

Если изменить содержимое папки «Nintendo 3DS» или скопировать отдельные файлы из одной папки «Nintendo 3DS» в другую, это приведет к невозможности их использования. Чтобы была возможность пользоваться данными, вся папка «Nintendo 3DS» должна копироваться без изменений.

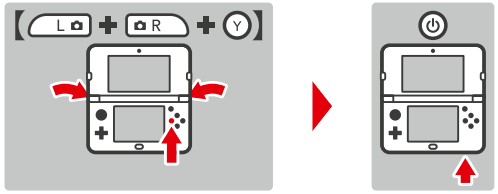
Устранение неполадок

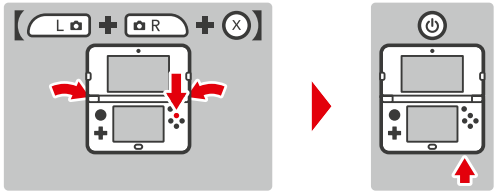
Прежде чем обращаться в сервисный центр Nintendo, ознакомьтесь с этим разделом руководства пользователя, чтобы определить источник проблем.

Примечания.

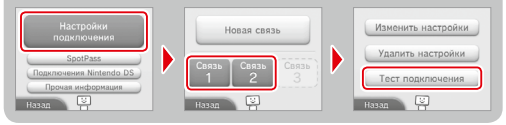
- Вы также можете обратиться к разделу Устранение неполадок электронного руководства по меню HOME (стр. 20).
- Если возникшая неисправность связана с работой отдельной программы или аксессуара, ознакомьтесь с соответствующим руководством пользователя или документацией.

Проблема	Возможное решение
Не удается перезарядить аккумуляторную батарею / Индикатор подзарядки не горит	• **Используете ли вы блок питания Nintendo 3DS?** ➡ Используйте блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)). С этой системой также совместим блок питания Nintendo DSi (стр. 2). • **Вставлен ли штекер блока питания Nintendo 3DS в систему и в настенную розетку до упора?** ➡ Отсоедините штекер блока питания и подождите около 30 секунд, прежде чем вставлять его снова. Убедитесь, что блок питания прочно подсоединен и к вашей системе, и к розетке переменного тока (стр. 14). • **Находится ли температура помещения, где заряжается батарея, в пределах 5–35 °C?** ➡ Перезаряжайте батарею при температуре окружающей среды от 5 до 35 °C. В помещениях, температура которых находится за пределами этих значений, батарея может не зарядиться. • **Горит ли индикатор подзарядки постоянным светом?** ➡ Если индикатор подзарядки мигает, возможно, аккумуляторная батарея не до конца вставлена в систему. Если это случится, обратитесь в сервисный центр Nintendo (стр. 59).
Система не включается	• **Возможно, система не заряжена?** ➡ Перезарядите систему (стр. 14).
Система перегревается	• **Возможно, батарея заряжается в условиях высокой температуры или чересчур длительное время** ➡ Это может привести к резкому повышению температуры системы. Заряжайте батарею в помещении, температура в котором составляет от 5 до 35 °C. Прикосновение к перегревшейся системе может вызвать ожоги.
Батарея заряжена, но системой все равно невозможно пользоваться длительное время / Перезарядка батареи занимает слишком долгое время	• **Возможно, вы играете или перезаряжаете батарею в помещении, температура в котором составляет менее 5 °C** ➡ При температуре менее 5 °C нельзя играть в течение длительного времени, а перезарядка батареи занимает больше времени, чем обычно. • **Время работы батареи** ➡ Многократная перезарядка уменьшает время работы батареи, что в свою очередь сокращает время, в течение которого можно пользоваться системой без подзарядки. Если время работы батареи значительно сократилось, возможно, ее нужно заменить. За дополнительной информацией обратитесь в сервисный центр Nintendo (стр. 59).
Нет звука или изображения	• **Правильно ли вставлена игровая карта?** ➡ Осторожно, но уверенно вставьте игровую карту до щелчка. • **Возможно, система находится в режиме ожидания?** ➡ Если система находится в этом режиме, выйдите из режима ожидания. Некоторые программы могут уходить в режим ожидания даже при открытой системе.

Проблема	Возможное решение
На ЖК-дисплеях видны черные или яркие точки, которые не исчезают / На ЖК-дисплеях видны темные или светлые пятна	➡ ЖК-дисплеям свойственно показывать некоторое количество зависших или мертвых пикселей. Это нормально и не является неисправностью. Верхний экран и сенсорный дисплей имеют разные технические характеристики, поэтому их цветовая гамма и яркость могут различаться.
Яркость ЖК-дисплеев различается	➡ Технические характеристики верхнего и нижнего дисплеев различаются, поэтому их яркость тоже может быть разной. Это нормально и не является неисправностью.
Оттенок экрана резко меняется / Яркость экрана меняется, и становится трудно различить яркие цвета	• **Возможно, включен энергосберегающий режим?** ➡ В энергосберегающем режиме яркость и цветовая гамма меняются автоматически в зависимости от отображаемого контента, чтобы продлить время работы батареи. Это может привести к тому, что светлые оттенки будут обесцвечиваться, а другие цвета – меняться. Чтобы яркость и цветовая гамма оставались без изменений, отключите энергосберегающий режим (**стр. 23**).
Кнопка движения работает неправильно	• **Соответствуют ли команды, поступающие с кнопки движения, тому, что вы видите на экране?** ➡ В редких случаях кнопка движения может перестать правильно работать из-за длительного использования или приложения избыточной силы. Если движения в игре не соответствуют командам, поступающим с кнопки движения, используйте опцию КНОПКА ДВИЖЕНИЯ в системных настройках, чтобы откалибровать ввод с кнопки движения (**стр. 41**). Примечание. Если команды движения поступают несмотря на то, что кнопка движения не используется, а другие кнопки или сенсорный дисплей не реагируют, выключите систему, затем запустите ее с экрана калибровки кнопки движения, нажимая и удерживая кнопки L, R и Y во время нажатия кнопки POWER. 

Проблема	Возможное решение
Сенсорный дисплей реагирует неправильно	• **Соответствует ли информация, которую вы пытаетесь ввести с сенсорного дисплея, изображению на экране?** ➡ Если движения в игре не соответствуют командам, поступающим с сенсорного дисплея, используйте опцию СЕНСОРНЫЙ ДИСПЛЕЙ в системных настройках, чтобы откалибровать ввод с сенсорного дисплея (**стр. 41**). Примечание. Если сенсорный дисплей не удается использовать с этой целью, выключите систему, затем запустите ее с экрана калибровки сенсорного дисплея, нажимая и удерживая кнопки L, R и X во время нажатия кнопки POWER.  • **Возможно, вы прикрепили к экрану защитную пленку, продающуюся отдельно** ➡ Перед калибровкой сенсорного дисплея обратитесь к инструкции к защитной пленке и убедитесь, что она правильно наложена на сенсорный дисплей.
Стик C работает неправильно	• **Совместима ли программа со стиком C?** ➡ Стик C можно использовать только в программах или частях программ, которыми он поддерживается, либо в качестве правой кнопки движения в программах, совместимых с кнопкой движения pro (**стр. 12**). • **Соответствуют ли команды, поступающие со стика C, тому, что вы видите на экране?** ➡ Если использовать стик C во время включения системы, она может воспринять эти команды, несмотря на то, что стик C не используется. Если это произойдет, закройте систему, чтобы она ушла в режим ожидания. Когда вы вновь откроете систему и она выйдет из режима ожидания, стик C будет автоматически откалиброван заново.
Экран становится черным, и система не реагирует / Система зависает	➡ Если при включении системы или выходе из режима ожидания (вы закрыли включенную систему, затем открыли ее) экран системы остается черным или экран внезапно становится черным во время игры и система перестает реагировать, выключите систему, нажав и удерживая кнопку POWER до тех пор, пока индикатор питания не погаснет, затем снова нажмите кнопку POWER, чтобы включить систему.

Проблема	Возможное решение
Динамики не воспроизводят звук	• **Возможно, подключены наушники** ➡ Если к системе подключены наушники, динамики не будут воспроизводить звук. Примечание. Звук затвора фотоаппарата воспроизводится с одинаковой громкостью вне зависимости от настроек звука и даже от подключения наушников.
Наушники не воспроизводят звук	• **Возможно, штекер наушников вставлен в систему не до упора** ➡ Убедитесь, что штекер наушников плотно вставлен в разъем для аудио.
Микрофон не работает / Мой голос не распознается	• **Возможно, программа или функция программы, которую вы используете, не поддерживает ввод с помощью микрофона** ➡ Микрофон можно использовать только с поддерживающими его программами или функциями. • **Правильно ли работает микрофон?** ➡ Выберите ТЕСТ МИКРОФОНА в системных настройках, чтобы убедиться, что микрофон работает правильно (стр. 41). • **Правильно ли распознаются голоса других людей, например ваших друзей и близких?** ➡ Степень распознавания голоса различается от одного пользователя к другому. Некоторые голоса система распознает более успешно, чем другие. • **Возможно, подключены наушники с микрофоном** ➡ Попробуйте отсоединить наушники с микрофоном и использовать вместо них микрофон системы.
Не ведется отсчет пройденных шагов	• **Закрыта ли система?** ➡ Отсчет шагов будет происходить, только если питание системы включено и система находится в закрытом положении. • **Возможно, система находится в сумке на длинном ремне?** ➡ В некоторых случаях система не может правильно распознать количество пройденных шагов. Например, если во время прогулки она находится в сумке на длинном ремне, количество шагов может отсчитываться неточно. Чтобы происходил точный отсчет шагов, используйте сумку, плотно прилегающую к телу, например поясную сумку. Примечания. • В некоторых ситуациях количество шагов, распознанных системой, может быть больше или меньше реального количества пройденных шагов. • Не кладите систему в задний карман одежды. Если подвергнуть ЖК-дисплеи воздействию избыточной силы, например сесть на них, это может их повредить и привести к травмам или неисправностям.
Карта microSD не реагирует	• **Правильно ли вставлена карта microSD в систему?** ➡ Выключите питание системы и осторожно, но уверенно вставьте карту microSD в слот для карт microSD на торцевой стороне системы до щелчка (стр. 49). • **Возможно, контакты карты microSD загрязнены?** ➡ Аккуратно протрите контакты сухой хлопчатобумажной тканью, чтобы не повредить карту microSD.
Игровая карта вставлена в систему, но значок программы не появляется, а в меню HOME пишется: **Не вставлена игровая карта.**	• **Правильно ли вставлена игровая карта?** ➡ Извлеките игровую карту и вставьте ее снова до щелчка. Если это не поможет, попробуйте вставить ее еще несколько раз (стр. 27). • **Возможно, используется программа, предназначенная для другого региона** ➡ Правильно будут работать только те программы Nintendo 3DS и Nintendo DSi, регион которых совпадает с регионом системы. Программы из других регионов могут не работать.

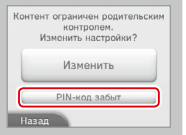
Проблема	Возможное решение
Во время использования программы Nintendo DS / Nintendo DSi появляется сообщение: **Произошла ошибка. Нажмите и удерживайте кнопку POWER, чтобы выключить систему. Дальнейшую информацию вы найдете в руководстве пользователя.**	➡ Отключите питание, затем включите его и запустите программу снова. Повторите действие, после которого появилась ошибка. Если сообщение об ошибке появляется снова, система может быть неисправна. В этом случае свяжитесь с сервисным центром Nintendo (стр. 59).
Возникают трудности с использованием беспроводной связи (связь прерывается, возникают помехи при игре)	• **Виден ли на экране один из этих значков (или)?** ➡ Это указывает на слишком низкую силу сигнала. Переместитесь ближе к другим игрокам, по возможности уберите предметы, находящиеся между системами.
Невозможно найти точку беспроводного доступа	• **Возможно, ваша точка беспроводного доступа использует шифрование по протоколу WEP?** ➡ Ваша система не может использовать Wi-Fi Protected Setup для подключения к точкам беспроводного доступа, которые используют шифрование по протоколу WEP. • **Возможно, ваша точка беспроводного доступа использует шифрование по протоколу WPA2-PSK (TKIP) (стр. 37)?** ➡ Ваша система не может находить точки беспроводного доступа, которые используют шифрование по протоколу WPA2-PSK (TKIP).
Невозможно подключиться к Интернету	• **Появляется ли код ошибки?** ➡ Если настройки подключения к Интернету неверны или не удалось выполнить тест подключения, появится сообщение об ошибке и код ошибки. Следуйте инструкциям в сообщении об ошибке, отображенном на экране. О кодах ошибки, которые отображаются при настройке подключений Nintendo DS или во время использования программ Nintendo DS или Nintendo DSi, см. информацию ниже. **О кодах ошибки, которые отображаются во время использования программ Nintendo DSi.** Возможно, настройки подключения вашей системы к Интернету выполнены неправильно. Выберите ТЕСТ ПОДКЛЮЧЕНИЯ в разделе Интернет-настройки, чтобы выполнить тест подключения, затем следуйте инструкциям в сообщении об ошибке. 

Проблема	Возможное решение
Невозможно отключить функцию родительского контроля	• **Ввели ли вы правильный PIN-код?** ➡ Введите правильный PIN-код (стр. 39). • **Ввели ли вы правильный ответ на секретный вопрос?** ➡ Введите правильный ответ на секретный вопрос (стр. 39).

Если вы забыли ваш PIN-код или ответ на секретный вопрос…

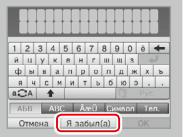
Если вы забыли ваш PIN-код.

Коснитесь РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ в системных настройках, на появившемся экране коснитесь PIN-КОД ЗАБЫТ или коснитесь Я ЗАБЫЛ(А) на экране ввода PIN-кода. Введите ответ на ваш секретный вопрос.

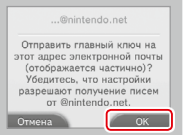


Если вы забыли ответ на секретный вопрос.

1 Коснитесь Я ЗАБЫЛ(А) на экране ввода ответа на секретный вопрос



2 Если вы зарегистрировали адрес электронной почты, коснитесь OK на экране запроса главного ключа, чтобы получить главный ключ. Главный ключ будет отправлен на зарегистрированный адрес электронной почты.



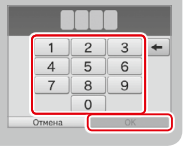
Примечания.

- Для получения главного ключа необходимо подключение к Интернету.
- Если вы блокируете электронные письма с помощью спам-фильтра или доменной фильтрации, убедитесь, что учетная запись вашей электронной почты может принимать письма от домена @nintendo.net.

Если вы не зарегистрировали адрес электронной почты…

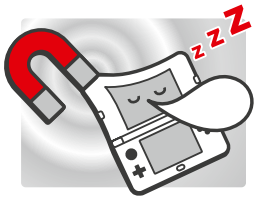
На экране появится номер запроса. Обратитесь в сервисный центр Nintendo по телефону или электронной почте (стр. 59) и сообщите номер запроса и дату, которая установлена на вашей системе. Вам предоставят главный ключ.

3 Коснитесь OK на предыдущем экране, затем введите главный ключ.



Примечание. После введения главного ключа ваш адрес электронной почты будет удален с системы. Пожалуйста, зарегистрируйте ваш адрес электронной почты еще раз, когда выберете новый PIN-код.

Проблема	Возможное решение
Система переходит в режим ожидания без предупреждения	➡ Система может переходить в режим ожидания под воздействием внешнего магнитного поля. Не используйте систему в непосредственной близости от намагниченных предметов, в том числе от других систем Nintendo 3DS. Примечание. Размещение одной системы Nintendo DS поверх другой также может привести к переходу в режим ожидания.
В меню приложения Звук Nintendo 3DS не видны аудиофайлы и папки с ними	• **Содержит ли карта microSD аудиофайлы, которые могут воспроизводиться приложением Звук Nintendo 3DS?** ➡ В приложении Звук Nintendo 3DS могут воспроизводиться файлы AAC с расширением .m4a, .mp4 и .3gp, или файлы MP3 с расширением .mp3. Аудиофайлы другого формата, например файлы с защитой от копирования, воспроизводиться не могут. • **Возможно, аудиофайлы сохранены в «личной» папке, которая находится в папке «Nintendo 3DS» на карте microSD** ➡ Аудиофайлы, сохраненные в «личной» папке, которая находится в папке «Nintendo 3DS», не показываются в приложении Звук Nintendo 3DS. Эти файлы следует сохранить в другой папке.
Приложение Звук Nintendo 3DS не воспроизводит аудиофайлы	• **Возможно, формат этих аудиофайлов не поддерживается приложением Звук Nintendo 3DS** ➡ Приложение Звук Nintendo 3DS может воспроизводить только аудиофайлы со следующими характеристиками. • Формат: AAC (.m4a, .mp4 или .3gp), MP3 (.mp3) • Битрейт: 16–320 кбит/с • Частота дискретизации: 32–48 кГц • **Возможно, файлы защищены с помощью DRM (Digital Rights Management – средство защиты цифровой информации)** ➡ Аудиофайлы с защитой DRM не могут воспроизводиться в приложении Звук Nintendo 3DS.

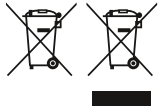


Если вам все еще требуется помощь...

Если вы продолжаете испытывать трудности, даже после того как предприняли шаги, описанные выше или в электронном руководстве по меню HOME (стр. 20), посетите веб-сайт технической поддержки клиентов Nintendo: **support.nintendo.com**

Утилизация этого продукта

Не выбрасывайте этот продукт с бытовыми отходами. Подробную информацию см. Подробную информацию см. на **http://docs.nintendo-europe.com**



Гарантийная информация

Сведения о том, как получить гарантийную информацию, см. на **support.nintendo.com**

Технические характеристики

Примечание. Эти характеристики могут измениться без предупреждения.

	New Nintendo 2DS XL
Номер модели	JAN-001
ЖК-дисплеи (размер экрана / разрешение)	**Верхний дисплей:** широкоэкранный ЖК-дисплей 4,88 дюйма (ширина 106,2 мм, высота 63,72 мм) 400x240 пикселей Способен отображать 16,7 млн. цветов) **Нижний дисплей:** Сенсорный ЖК-дисплей 4,18 дюйма (ширина 84,96 мм, высота 63,72 мм) 320x240 пикселей Способен отображать 16,7 млн. цветов
Блок питания	Блок питания Nintendo 3DS (WAP-002(EUR))
Габариты	Высота 86,4 мм, ширина 159 мм, толщина 20,8 мм (в закрытом виде)
Масса	Около 260 г (включая аккумуляторную батарею, стилус и карту microSD)
Диапазон(ы) рабочих частот	Wi-Fi 2412-2472MHz NFC 13,56MHz
Стандарт связи	IEEE802,11b/g
Максимальная мощность ВЧ сигнала / Максимальная напряженность ЭМП	Wi-Fi: 9dBm NFC: -12dBμA/m
Рекомендуемое расстояние между системами при использовании локальной связи	В пределах 30 м Примечание. Максимальное расстояние, на котором возможно использование локальной связи, может быть меньше указанного в зависимости от условий эксплуатации.
Функция камеры	Объективы: Фиксированное фокусное расстояние Датчик изображения: CMOS Количество эффективных пикселей: около 300 000
Функция часов	Максимальное суточное отклонение ± 4 секунды (при приемлемых условиях эксплуатации, см. ниже)
Динамики	Стерео (с поддержкой псевдообъемного звучания)
Терминалы ввода/вывода	Слот для игровых карт, слот для карт microSD, разъем для блока питания, разъем для наушников (выход стерео)
Сенсоры	Сенсор движения, гироскоп
Прочие функции	Инфракрасная связь (рекомендованная связь: в пределах 20 см) Примечание. Максимальное расстояние, на котором возможно использование инфракрасной связи, может быть меньше указанного в зависимости от условий эксплуатации. Коммуникация ближнего поля (NFC)
Максимальное потребление электроэнергии	Около 4,1 Вт (во время подзарядки)
Приемлемые условия эксплуатации	Температура: 5–35 °C Влажность: 20–80%
Время зарядки	Около 3,5 часов
Время работы батареи	См. **стр. 18**.
Аккумуляторная батарея	Тип батареи: литий-ионная Емкость батареи: 5 Втч
Стилус	Номер модели: JAN-004 Материал: пластик (ABS/PE) Длина: около 69 мм

Сервисный центр Nintendo
support@nintendo.ru

www.nintendo.ru

111024, г. Москва, шоссе Энтузиастов, дом 11А, корпус 2
Россия

(+7) 495 287 77 97
(Стоимость равна стоимости звонка на московский городской номер.)

© 2017 Nintendo Co., Ltd.
Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

microSDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.
Powered by Devicescape Software. Portions of this products are
© 2003 – 2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.
Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors
All Rights Reserved.
WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/).
Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and /or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young.
Copyright © 1995 – 1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com).
All rights reserved.
This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
   "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
   The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

AOSS™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2) and the Wi-Fi Protected Setup logo are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.
The Wi-Fi Protected Setup™ Logo is a certification mark of Wi-Fi Alliance®.

Система New Nintendo 2DS XL: произведено в Китае

Срок службы товара в соответствии с пунктом 2 статьи 5 Федерального закона РФ «О защите прав потребителей» от 07.02.1992 N 2300-1 составляет 5 лет с 31 декабря года изготовления. Год изготовления системы New Nintendo 2DS XL можно найти в слоте для игровых карт.

Manufacturer: Nintendo Co., Ltd., Kyoto 601-8501, Japan
Importer in the EU: Nintendo of Europe GmbH, Herriotstrasse 4, 60528 Frankfurt, Germany

ВХОДЯЩИЙ В КОМПЛЕКТ БЛОК ПИТАНИЯ ПРИГОДЕН ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В ПРЕДЕЛАХ ЕВРОПЕЙСКОЙ ЭКОНОМИЧЕСКОЙ ЗОНЫ (ЗА ИСКЛЮЧЕНИЕМ СОЕДИНЕННОГО КОРОЛЕВСТВА, ИРЛАНДИИ И МАЛЬТЫ), ШВЕЙЦАРИИ И РОССИИ. НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ЕГО В СТРАНАХ С ИНЫМИ ТРЕБОВАНИЯМИ К НАПРЯЖЕНИЮ.

Пояснения к знакам и символам на этом продукте см. на **http://docs.nintendo-europe.com**

DECLARATION OF CONFORMITY

Компания Nintendo настоящим заявляет, что данное радиотехническое устройство (New Nintendo 2DS XL) удовлетворяет положениям Директивы 2014/53/ЕС. Полный текст Заявления о соответствии ЕС опубликован на следующем веб-сайте:
http://docs.nintendo-europe.com/

Pat. pend.

Заметки

Заметки

Дополнительную информацию о системе New Nintendo 2DS XL см.
на веб-сайте технической поддержки Nintendo.

support.nintendo.com

Nintendo of Europe GmbH
Herriotstrasse 4
60528 Frankfurt am Main
Germany

MAA-JAN-S-RUS-WWWO